



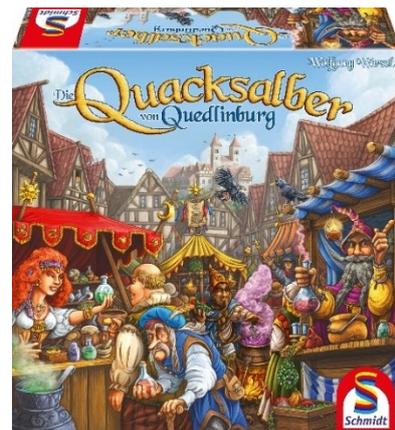
PRESSEINFORMATION

„Österreichischer Spielepreis“: „Die Quacksalber von Quedlinburg“ und „Schlaraffenaffen“ von Schmidt Spiele® sind Spiele Hits 2018

Berlin, Juni 2018: Schmidt Spiele® darf sich über gleich zwei Auszeichnungen des Österreichischen Spielepreises freuen. Die sechsköpfige Spielekommission der Wiener Spieleakademie, die seit 2001 jährlich die außergewöhnlichsten Brett- und Kartenspiele auszeichnet, prämierte das Bag-Building Spiel „Die Quacksalber von Quedlinburg“ als „Spiele Hit mit Freunden“ sowie das Würfelspiel „Schlaraffenaffen“ mit dem „Spiele Hit für Kinder“-Preis.

Gewinner „Spiele Hit mit Freunden 2018“: „Die Quacksalber von Quedlinburg“

Mit dem Spiel „Die Quacksalber von Quedlinburg“ aus der Feder von Wolfgang Warsch werden zwei bis vier Spieler zu Wunderdoktoren. Um die eigene Heilkunst unter Beweis zu stellen, braut jeder sein eigenes Süppchen und tritt auf dem Basar von Quedlinburg gegen andere Kurpfuscher an. Die Spieler müssen dabei Gespür für die richtige Zusammensetzung der Zutaten im Beutel beweisen. Diverse Zutatenbücher und -chips, Wahrsagekarten sowie Kessel unterstützen die Spieler bei ihrer Mission den perfekten Heiltrank zu brauen. Dank der verschiedenen Kombinationen können die Spieler in unzähligen Varianten ihren Trank kreieren. Doch Vorsicht: wer den Kessel nicht zur richtigen Zeit vom Feuer holt, riskiert eine Explosion!



© Schmidt Spiele®

*Typ: Bag-Building Spiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autor: Wolfgang Warsch | Spieler: 2-4 |
Alter: ab 10 Jahren | Zeit: ca. 45 Minuten | Preis: ca. 32 Euro*

Gewinner „Spiele Hit für Kinder 2018“: „Schlaraffen Affen“



© Schmidt Spiele®

Bei dem Kinderspiel „Schlaraffen Affen“ der beiden Autoren Amanda Birkinshaw und Jim Harrison treten zwei bis vier Spieler ab fünf Jahren zum Wettlauf um die begehrte Kokosnuss an. Während sie über geschicktes Würfeln versuchen mit ihren Affen so weit wie möglich vorwärts zu springen, hängen sich clevere Äffchen gerne an Mitspieler-Affen, um schneller weiter zu kommen. Dabei müssen sie auch immer mit dem frechen Kakadu rechnen, der es liebt die Plätze auf den Bäumen



zu blockieren. Wem es am Ende gelingt als Erster die richtige Kokosnuss zu finden, wird zum Oberaffen des Schlaraffenaffen-Waldes gekürt!

Typ: Würfelspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autoren: Amanda Birkinshaw und Jim Harrison | Spieler: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: etwa 19 Euro

Bilderlink (Credits: © Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/c2NmhzCS8pkLEUQ>

Über Schmidt Spiele®

Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. 1907 in Amberg von Joseph Friedrich Schmidt gegründet, wurde der Verlag 1997 von der Good Time Holding GmbH übernommen und hat seitdem seinen Unternehmenssitz in Berlin. Den Erfolg des Traditionsunternehmens begründete das Brettspiel Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker aus dem Hause Schmidt Spiele® sind Kniffel® und Ligretto®. Heute umfasst der erfolgreiche Spieleverlag die Marken Schmidt Spiele®, Selecta im Bereich Holzspielzeug, Drei Magier® sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück.

Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt



Roaya El Tahwy & Yasmina Sakri
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1-01

E-Mail: r.eltahwy@biss-pr.de | y.sakri@biss-pr.de

Internet: www.biss-pr.de