



## PRESSEINFORMATION

### Gemeinsam zum Erfolg: Spannende Rettungsmission mit „Über Stock und Stein“ von Schmidt Spiele® und Schleich®

**Berlin, September 2018.** Das kleine Fohlen Cookie hat unbemerkt den Lakeside Hof verlassen. Mit dem taktisch kooperativen Würfelspiel „Über Stock und Stein“ von **Schmidt Spiele®** begeben sich zwei bis vier Spieler auf ein gemeinsames Abenteuer, um Cookie noch vor Einbruch der Dunkelheit zurück zum Reiterhof zu bringen.



© Schmidt Spiele

Der Spielplan setzt sich aus 12 Geländestreifen, mit jeweils einer Tag- und einer Nachtseite zusammen. Darauf verteilt sind 12 Hindernisse und zehn Leckerli-Chips. Dazu gibt es 16 Aktionskärtchen. Das Fohlen Cookie, eine original Schleich® - Figur, wird zu Beginn des Spiels auf einem beliebigen Feld des ersten Streifens platziert. Vier verschiedene Würfel mit unterschiedlichen Symbolen müssen gewürfelt werden, um das Spiel voranzubringen.

Drei der vier Würfel sind Geländewürfel, der vierte kündigt eine Aktion an. Alle Spieler müssen gemeinsam entscheiden, in welcher Reihenfolge die vier Würfel am sinnvollsten eingesetzt werden. Je nach Kombination der Würfel kann Cookie mehrere Felder weit ziehen. Wird der Mond gewürfelt, muss ein Streifen des Spielplans auf die Nachtseite gedreht werden. Das Spiel ist gewonnen, wenn Cookie den Reiterhof auf dem letzten Geländestreifen erreicht und alle Leckerli-Chips eingesammelt hat, bevor alle Streifen des Spielplans auf die Nachtseite gedreht wurden.

*Typ: Kooperatives Würfelspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autoren: Christian Fiore und Knut Happel | Spieler: 2-4 | Alter: ab 7 Jahren | Zeit: ca. 25 Minuten | Preis: 19,99 Euro*



## Die Autoren:



Als gelernter Grafikdesigner hat Christian Fiore bislang sowohl eigene als auch zahlreiche Gesellschaftsspiele anderer Autoren gestaltet. Seine persönliche Spielleidenschaft gilt vor allem schnellen Karten- und Brettspielen, die außergewöhnliche Themen aufgreifen und optisch ansprechend gestaltet sind. Knut Happel ist als Staatsanwalt im hessischen Darmstadt den Umgang mit Spielregeln gewohnt. Ihn faszinieren Spiele mit

historischem Hintergrund und © Privat ansprechender Optik, die mit klaren Regeln eine Vielzahl an interessanten Spielsituationen bieten. Mit DOG Kids haben die beiden Autoren den Spieleklassiker DOG als kindgerechte Version veröffentlicht.

**Bilderlink** (Credits: Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/KHSD82uNoiS7VyK>

## Über Schmidt Spiele®

*Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, Selecta® im Bereich Holzspielzeug sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligaretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.*

Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

## Pressekontakt



Roaya El Tahwy & Vivian Steinfath  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 30 80 93 33 1-01

E-Mail: [r.eltahwy@biss-pr.de](mailto:r.eltahwy@biss-pr.de) | [v.steinfath@biss-pr.de](mailto:v.steinfath@biss-pr.de)

Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)