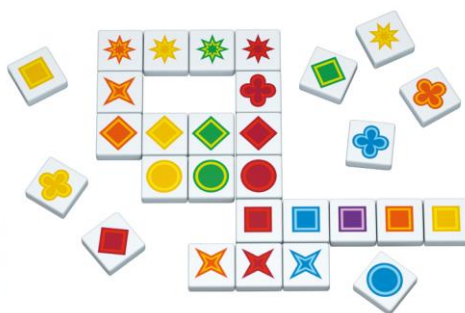




## PRESSEINFORMATION

### Ein Erfolgsspiel in neuem Design: Mit der „Qwirkle Limited Edition“ feiert Schmidt Spiele in diesem Herbst großes Jubiläum

**Berlin, Herbst 2021.** 10 Jahre sind mittlerweile vergangen seit das fesselnde Lege- und Kombinationsspiel „Qwirkle“ als „Spiel des Jahres 2011“ ausgezeichnet wurde. Mit einer Limited Edition ehrt Schmidt Spiele in diesem Herbst das beliebte Familienspiel. Diese besticht durch ein neues Stein-Design und besonders wertige Acrylsteine. Am Spielprinzip hat sich jedoch nichts geändert: Die Spielenden bilden und erweitern mit ihren Spielsteinen Reihen gleicher Farben oder Formen, um so möglichst viele Punkte zu sammeln.



© Schmidt Spiele

Einfach begonnen – schnell gewonnen: Genau dieses Spielprinzip verfolgt das im Jahr 2011 ausgezeichnete Spiel „Qwirkle“. In diesem Herbst präsentiert Schmidt Spiele anlässlich des 10-jährigen Jubiläums seit der Auszeichnung eine **Limited Edition** in der Metalldose – mit wertigen Acrylsteinen und geändertem Stein-Design. Wie bereits beim Original müssen die Spielenden ihre Holzsteine möglichst clever ins Spiel bringen, indem punktebringende Reihen gelegt werden. Um sich diese zu sichern, spielt die Kombination aus Farben und Formen eine entscheidende Rolle. Denn schafft es ein:e Spieler:in, eine Reihe von sechs Steinen zu legen, die sich entweder hinsichtlich ihrer Farbe oder Form gleichen, bildet dies einen Qwirkle und diese:r Spieler:in erhält wertvolle Punkte. Das Spiel endet, sobald keine Steine mehr im Beutel sind und ein:e Spieler:in alle Steine angelegt hat. Es gewinnt, wer sich durch seine strategisch klugen Züge die meisten Punkte sichern konnte.

*Typ: Kombinationsspiel | Verlag: Schmidt Spiele | Autorin: Susan McKinley Ross | Spieler: 2-4 |  
Alter: ab 6 Jahren | Zeit: ca. 40 Minuten | Preis: 38,99 Euro*



### **Die Autorin:**

Susan McKinley Ross aus Kalifornien arbeitete viele Jahre als Produktentwicklerin für den Spielzeugkatalog „HearthSong“. Sie liebte ihre Arbeit als Spieleautorin und entschied sich daher, sich selbstständig zu machen. Zusammen mit ihrem Mann gründete sie die Gesellschaft „Idea Duck“. „Qwirkle“ war ihr erstes Spiel, das von Schmidt Spiele entdeckt und gleich zum Spiel des Jahres 2011 wurde.

**Bilderlink** (Credits: Schmidt Spiele): <https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xwjsH7fqM3eg1SpzO?e=iolxNn>

### **Über Schmidt Spiele®**

*Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)*

### **Pressekontakt**

BISS PR & Communications  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 30 80 93 33 1- 04  
E-Mail: [schmidtspiele@biss-pr.de](mailto:schmidtspiele@biss-pr.de)  
Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)