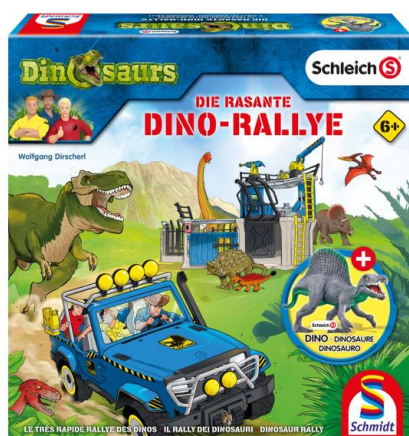




PRESSEINFORMATION

Eine rasante Dino-Rallye: Gemeinsam geht es in diesem Herbst auf Rettungsmission der Schleich® „Dinosaurs“

Berlin, Herbst 2021. In den Tiefen des Amazonas-Dschungels wartet auf die drei Brüder und Forscher Maxx, Luis und Flynn Colby ein waghalsiges Abenteuer. Denn verfolgt vom gefürchteten Spinosaurus gilt es, gemeinsam alle friedliebenden Dinosaurier des Urwalds in Sicherheit zu bringen. Und dafür müssen sie die Urzeitriesen unbeschadet und so schnell wie möglich in die Forschungsstation befördern, wo sie sicher vor der riesigen Dornechse sind. Kann die Gruppe das gemeinsam schaffen? Eine spannende Rettungsaktion beginnt für zwei bis vier Spieler:innen bei „Schleich® Dinosaurs – Die rasante Dino-Rallye“ von Schmidt Spiele.



© Schmidt Spiele

Auf eine mutige Rettungsmission der „**Dinosaurs**“ begeben sich zwei bis vier Spieler:innen ab sechs Jahren. Gemeinsam durchqueren die Spielenden den Amazonas-Dschungel und müssen die dort friedlich lebenden Dinosaurier vor dem gefürchteten Spinosaurus, der als große Schleich®-Figur im Spiel enthalten ist, retten und sie in die sichere Forschungsstation bringen. Reihum würfeln die Spieler:innen, wählen eine der Aktionskarten aus und ziehen je nach Augenzahl des Würfels mit einer der drei Spielfiguren über das Spielfeld. Zeigt der Würfel den gefürchteten Urzeitriesen, wird die im Spiel enthaltene Schleich® Spinosaurus-Figur um ein Feld vorgerückt und kommt der Forschungsstation damit einen Schritt näher. Sobald ein:e Spieler:in auf oder über ein Spielfeld mit einem Dinoplättchen zieht, darf der dort befindliche Dinosaurier in den Transporter eingeladen und in Sicherheit gebracht werden. Schafft es die Gruppe gemeinsam, alle Dinosaurier rechtzeitig einzusammeln, ehe der Spinosaurus an der Forschungsstation eintrifft, ist das Spiel gewonnen. Zieht der Spinosaurus jedoch auf ein Spielfeld mit einem der drei Forscher oder einem zu rettenden Dinosaurier, ist das Spiel sofort beendet und die Gruppe hat gemeinsam verloren.



*Typ: Kooperatives Kinderspiel | Verlag: Schmidt Spiele | Autor: Wolfgang Dirscherl | Spieler: 2 – 4
Spieler | Alter: ab 6 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 26,99 Euro*

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): <https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xwiNg8kjcFzpNepjV?e=fmy3LI>

Der Autor:

Wolfgang Dirscherl, geboren in Regensburg, ist Spiele- und Kinderbuchautor und als freiberuflicher Spieleredakteur tätig. Insbesondere die von ihm entwickelten Kinderspiele haben es in den vergangenen Jahren immer wieder auf die Empfehlungs- und Nominiertenlisten für die Auszeichnung zum „Kinderspiel des Jahres“ geschafft, die er im Jahr 2010 mit dem Spiel „Diego Drachenzahn“ gewann.

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1- 04
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de