



PRESSEINFORMATION

Mit den Eichhörnchen geht es von Baum zu Baum: Eine Seemrundung mit Hindernissen bei „Bumm Bumm Biber“

Berlin, Herbst 2021. Die Eichhörnchen haben sich versammelt, um bei ihrem Lieblingsspiel den See zu umrunden. Dafür geht es in luftige Höhen, denn der schnellste Weg führt von Baumkrone zu Baumkrone. Erschwert wird den fröhlich spielenden Eichhörnchen ihr Laufspiel vom Biber, der nicht nur ein paar Bäume angenagt hat, sondern von Zeit zu Zeit für große Wellen im Wasser sorgt und damit einige Bäume zum Umfallen bringt. Wer es dennoch schafft, mit seinen Figuren zuerst im Ziel anzukommen, gewinnt „Bumm Bumm Biber“ von Schmidt Spiele.



© Schmidt Spiele

Gemeinsam mit den Eichhörnchen geht es für zwei bis vier Spieler:innen ab vier Jahren bei „**Bumm Bumm Biber**“ hoch hinaus. Über die Baumkronen hinweg versuchen die niedlichen Nagetiere mithilfe der Mitspieler:innen den See über die Bäume zu umrunden. Doch das ist gar nicht so einfach, denn der Biber ist mit von der Partie und erschwert das Laufspiel. Je nach Augenzahl des Würfels ziehen die Spielenden mit ihren zwei Eichhörnchen reihum von Baum zu Baum. Während zunächst akustische Waldgeräusche das Spiel begleiten, wird es von Zeit zu Zeit ganz still – und dann macht es auch schon PLATSCH! Mit seinem Schwanz hat der Biber dann wieder auf den See geschlagen und sorgt für große Wellen im Wasser, wodurch einige angenagte Bäume zu Boden fallen. Die darauf sitzenden Eichhörnchen müssen herunterspringen und sich im Anschluss zurück auf das Startfeld begeben. Das Spiel endet, sobald ein:e erste:r Spieler:in mit zwei Eichhörnchen über den letzten Baum gezogen ist und damit das Zielfeld erreicht hat.

Typ: Kinder-Aktionsspiel | Verlag: Schmidt Spiele | Spieler: 2-4 | Alter: ab 4 Jahren | Zeit: ca. 10 Minuten | Preis: 26,99 Euro



Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xwjHkCAaFYu6F_Ccv?e=3s2eAn

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1- 04
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de