



PRESSEINFORMATION

Wer stellt hier wen in den Schatten? Die rasante Monsterjagd geht in die zweite Runde

Berlin, Herbst 2021. War das nicht der Schatten eines kleinen Monsters? Puh, ganz schön schwierig, die kleinen Wesen so schnell zu erkennen. Denn die schrecklich-schönen Ungeheuer haben sich etwas Neues überlegt, um den Fängen der Monsterjäger:innen zu entkommen. Statt in ihrer ganzen Farbenpracht huschen sie nun als kleine Schattenwesen durch die Welt. Nur wahre Expert:innen können sie jetzt noch mithilfe der neuen Profiklatschen schnappen. Wer das als Erstes schafft, beendet das rasante Schnapp-Vergnügen und sichert sich den Sieg bei „Monsterjäger“ von Schmidt Spiele.



© Schmidt Spiele

Die „**Monsterjäger**“ sind wieder los: Die Erweiterung des beliebten Kinderspiels sorgt mit gleich mehreren neuen Spielvarianten für frischen Wind auf der Jagd nach den schrecklich-schönen Ungeheuern. Um in die zweite Runde der Monsterjagd starten zu können, wird das Basisspiel benötigt. Neu hinzu kommen jedoch vier flexible Monsterklatschen, mit denen das Schnappen zu einer echten Herausforderung wird. In einer Spielvariante werden die 27 neuen Schattenmonsterkarten auf dem Tisch ausgebreitet. Reihum betätigt immer ein:e Spieler:in den Monster-Mixer, der das gesuchte Ungeheuer zeigt, nach dem alle gleichzeitig schnappen müssen. Doch das ist gar nicht mal so einfach, denn als Schattenwesen sind die Monster nur für echte Profis schnell zu erkennen. Das Spiel endet, sobald ein:e erste:r Spieler:in fünf Ungeheuer eingefangen hat. In Spielvariante zwei gilt es vor lauter Monstern den Kopf nicht zu verlieren, da die kleinen Wesen ihre Freunde mitgebracht haben. Die Jagd wird hier mit den 27 Karten aus dem Basisspiel ergänzt. Es gilt, je zwei identische Monster zu fangen. In der dritten Spielvariante wird es für die Monsterjägerprofis dann noch eine Stufe schwieriger, denn die Schattenkarten werden nicht aufgedeckt. Dennoch muss sowohl das richtige Monster als auch das passende Schattenungeheuer geschnappt werden.

*Typ: Kinderspiel | Verlag: Schmidt Spiele | Spieler: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten
Preis: 10,99 Euro*



Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xwjWNRgX_aL4pXqDT?e=l3hauB

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1- 04
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de