



PRESSEINFORMATION

Ein neues Mystery House Abenteuer: „Das verlassene Raumschiff“ schickt die Spielenden auf eine abenteuerliche Mission ins All

Berlin, Herbst 2021. Ein ganz normales Haus – so scheint es zumindest. Denn hat man erst einmal einen Fuß hineingesetzt, ist nichts mehr, wie es einmal war. Der Himmel wird dunkel, der Körper leichter und es scheint, als würde man schweben. Und genau das ist auch der Fall. Denn ein Blick aus dem Fenster offenbart die unendliche Weite des Weltalls, in dem sich zwei bis fünf Spieler:innen nun befinden. Gestrandet auf einem fremden Planeten offenbart sich vor den Spielenden ein verlassenes Raumschiff, das so manche Geheimnisse birgt. Nur wenn die Spieler:innen in der 3D-Spielumgebung gemeinsam die verschiedenen Rätsel lösen und die kosmischen Herausforderungen meistern, können sie dem Weltraum entkommen und zurück zur Erde fliegen – doch dafür haben sie nicht unbegrenzt Zeit.



© Schmidt Spiele

„**Mystery House – Das verlassene Raumschiff**“ fordert zwei bis fünf Spieler:innen zur kooperativen Rätsellösung auf Zeit. In diesem Herbst führt die zweite Erweiterung des 3D-Escape-Spiels die Spielenden in die Unendlichkeit des Weltalls. Dort kommen sie den Geheimnissen eines verlassenen Raumschiffs auf die Spur, in dem sich kosmische Experimente abspielen und nur der kommandierende Board-Computer Licht ins Dunkel bringt. Wie schon bei den Abenteuern zuvor, erkundet die Gruppe gemeinsam Zimmer für Zimmer das dreidimensionale Spielbrett und sucht dort nach Gegenständen oder Hinweisen, um das große Rätsel zu lösen und dem Haus zu entkommen. Um sich in das neue Abenteuer zu stürzen, wird sowohl das Grundspiel als auch die kostenlose App benötigt – die Ortskarten werden in das Haus gesteckt und die Objektkarten bereit gelegt. Die Gruppe einigt sich zu Beginn des Spiels auf einen Raum, den sie gemeinsam erkunden will. Alles, was sichtbar ist, dient bereits als möglicher wichtiger Hinweis. Gegenstände, die im Raum erspäht wurden, können eingesammelt und bereits erspielte Objekte verwendet werden, um das Rätsel zu



lösen. Denn manchmal bedarf es der schlaun Zusammensetzung mehrerer Objekte, um eine Tür zu öffnen oder einen geheimen Hinweis zu entschlüsseln. Doch hier ist Vorsicht geboten, denn ziehen die Spielenden falsche Schlüsse kostet dies wertvolle Zeit. So arbeiten sich die Spieler:innen nach und nach von einem Raum zum nächsten vor. Schaffen es die Spielenden alle Hinweise richtig zu deuten und das Haus rechtzeitig verlassen zu können, ist das Abenteuer beendet.

Typ: 3D-Escape-Abenteuer | Verlag: Schmidt Spiele | Spieler: 2-5 | Alter: ab 14 Jahren | Zeit: ca. 60 Minuten | Preis: 13,99 Euro

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xwjzJKC-kNZmLS_NY?e=E3qkk6

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffe® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1- 04
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de