



## PRESSEINFORMATION

**Auf die Beeren, fertig, los!**

### **„Das kunterbunte Igelrennen“ von Schmidt Spiele®**

**Berlin, Herbst 2017.** Bunte Beeren, putzige Igel sowie jede Menge Spaß und Überraschungen – das verspricht das neue Brettspiel „**Das kunterbunte Igelrennen**“ von Schmidt Spiele®. Hier spielen die niedlichen Stacheltiere die Hauptrolle, die nach dem langen Winterschlaf nun putzmunter auf Beerensuche sind. Das liebevoll gestaltete Spiel besticht neben den kindgerechten Illustrationen durch schöne, große Igel-Holzfiguren.



© Schmidt Spiele

Auf die Beeren, fertig, los! Das Wettrennen der Igel kann beginnen, wenn der Spielplan aufgeklappt, ein Igel pro Spieler ausgewählt und die Beerensträucher bestückt sind. Der Würfel, mit vier Farben und den Symbolen Blume und Igel, gibt den Spielverlauf vor. In jeder Runde würfelt der Spieler, der an der Reihe ist, welche Beere er vom Strauch pflücken und auf den Rücken seines Igels stecken darf. Anschließend darf er so viele Felder vorziehen, wie Beeren von der gewürfelten Farbe auf dem Rücken des eigenen Igels vorhanden sind. Denn das Beerensammeln beeinflusst das Tempo, das ganz entscheidend für den Spieldausgang ist. Kleine Tricks und Gemeinheiten sind zusätzlich mit eingebaut. So darf man eine Beere in der benötigten Farbe von einem der Mitspieler an sich bringen, falls diese nicht mehr am Strauch hängen sollte. Wenn das Igelsymbol auf dem Würfel erscheint, darf der Spieler die Felder bis zum nächsten Igel seines Mitspielers vorziehen und hat so jede Menge Wegstrecke gut gemacht. Wird die Blume gewürfelt, bedeutet das allerdings das genaue Gegenteil – der Spieler muss aussetzen und verliert so wertvolle Meter. Als Sieger geht der Spieler hervor, der als erster mit seinem Igel und den Beeren am Ziel angekommen ist. Für Kinder mit mehr Erfahrung können die Regeln angepasst werden, wodurch strategisches Handeln stärker erforderlich wird.

Zwei bis vier Personen ab vier Jahren können „Das kunterbunte Igelrennen“ von Schmidt Spiele® gemeinsam spielen. Das Brettspiel von Anna Oppolzer und Stefan Kloß kostet etwa 19,50 Euro.



Typ: Brettspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autoren: Anna Oppolzer und Stefan Kloß |  
Spieler: 2-4 | Alter: ab 4 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: etwa 19,50 Euro

## Die Autoren



© privat

Das Ehepaar Anna Oppolzer und Stefan Kloß erfindet gemeinsam vor allem Kinderspiele. Stefan Kloß begann 2013 mit seinem ersten Spieleprojekt und konnte Anna Oppolzer schnell dafür begeistern, sodass sie seit 2014 als Team neue Spielideen entwickeln.

**Bilderlink** (Credits: Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/WJkz3Ke9pqjgwiw>

## Über Schmidt Spiele®

Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. 1907 in Nürnberg von Joseph Friedrich Schmidt gegründet, wurde der Verlag 1997 von der Blatz®-Gruppe übernommen und hat seitdem seinen Unternehmenssitz in Berlin. Den Erfolg des Traditionsunternehmens begründete das Brettspiel Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker aus dem Hause Schmidt Spiele® sind Kniffel® und Ligretto®. Heute umfasst der erfolgreiche Spielverlag die Marken Schmidt Spiele® und Drei Magier® sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück. Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

## Pressekontakt



Roaya El Tahwy & Yasmina Sakri  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 30 80 93 33 1-01  
E-Mail: [r.eltahwy@biss-pr.de](mailto:r.eltahwy@biss-pr.de) | [y.sakri@biss-pr.de](mailto:y.sakri@biss-pr.de)  
Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)