



PRESSEINFORMATION

**Spielerisch Gemüse pflanzen und verkaufen:
„Chill und Chili“ von Schmidt Spiele® bringt den Bauernhof ins
Wohnzimmer**

Berlin, Herbst 2017. Mit Wasser wird's krasser! Das ist die Antwort auf die Frage: Was braucht eine Pflanze, um gut zu gedeihen? Und ist es vielleicht schlauer, mehr anzupflanzen oder sich auf wenige Gemüsesorten zu beschränken? In der Spieleneuheit „**Chill und Chili**“ von Schmidt Spiele® werden die Spieler zu Bauern und versuchen auf ihrem eigenen Hof möglichst viel ertragreiches Gemüse anzupflanzen.



Das Familienspiel für Spieler ab acht Jahren umfasst Gemüse- und Zubehörcarten in ansprechender, kindgerechter und dennoch realitätsnaher Optik, Wasser- und Münzchips, einen Teich, einen Markt sowie einen Brunnen. Der beigefügte Preisstreifen gibt an, wieviel die Bauern für Gemüse, das sie anpflanzen möchten, bezahlen. Denn: Für jede Sorte benötigen die Spieler eine bestimmte Anzahl an Gemüsekarten, um überhaupt anbauen zu können. Wie im echten Leben ändert sich der Marktpreis hier ständig – es gilt also zum richtigen Zeitpunkt zuzuschlagen. Wartet der Bauer zu lange, um ein vermeintliches Schnäppchen zu ergattern, kann es vorkommen, dass ihm die anderen Spieler das Gemüse vor der Nase wegschnappen.

Ist das Gemüse erstmal angepflanzt, kann die richtige Pflege mit Wasser zu mehr Erfolg führen. Doch Achtung: Die Bauern teilen sich einen Wasserzugang mit begrenzten Ressourcen und können sich gegenseitig „den Hahn abdrehen“. Gießkanne, Dünger und Schubkarre (Zubehörcarten) machen das Anbauen noch effizienter, die Vogelscheuche bringt Abwechslung ins Beet.

Je mehr Gemüse ein Bauer angebaut hat, desto mehr wertvolle Siegpunkte erhält er am Ende. Besonders ertragreich sind die Sorten, die nicht nur erfolgreich angepflanzt, sondern zusätzlich richtig bewässert wurden. Sie gedeihen noch besser als die anderen Pflanzen und bringen doppelte Siegpunkte. Mit Wasser wird's eben krasser!



Das Spiel „Chill und Chili“ für zwei bis fünf Personen erscheint bei Schmidt Spiele® und kostet etwa 21,50 Euro.

Typ: Legespiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Spieler: 2-5 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 30 Minuten | Preis: etwa 21,50 Euro

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/FCpMHX2r0Bx5Tq8>

Über Schmidt Spiele®

Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. 1907 in Nürnberg von Joseph Friedrich Schmidt gegründet, wurde der Verlag 1997 von der Blatz®-Gruppe übernommen und hat seitdem seinen Unternehmenssitz in Berlin. Den Erfolg des Traditionsunternehmens begründete das Brettspiel Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker aus dem Hause Schmidt Spiele® sind Kniffel® und Ligretto®. Heute umfasst der erfolgreiche Spielverlag die Marken Schmidt Spiele® und Drei Magier® sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt



Roaya El Tahwy & Yasmina Sakri
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1-01
E-Mail: r.eltahwy@biss-pr.de | y.sakri@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de