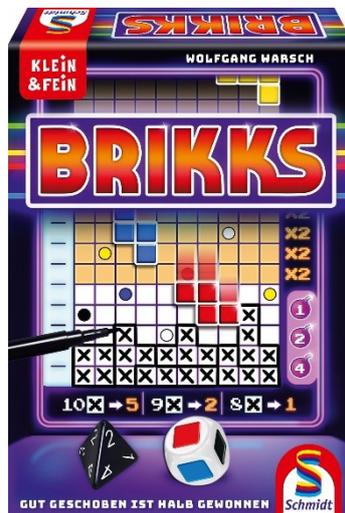




PRESSEINFORMATION

Stein auf Stein: Das verzwickte Blöckestapelenspiel „Brikks“ von Schmidt Spiele®

Berlin, September 2018. Beim Stapelspiel „Brikks“ von **Schmidt Spiele®** können sich die Spieler den klassischen Spielautomaten ganz einfach ins heimische Wohnzimmer holen. Viel Platz braucht es dabei nicht – der Brikks-Automat funktioniert mit Spielblättern, auf denen die jeweiligen Züge eingetragen werden. Gespielt wird das Spiel aus der Feder von Wolfgang Warsch in vier Schwierigkeitsgraden, alleine oder mit bis zu drei Freunden. Auf die Plätze, fertig, stapeln!



© Schmidt Spiele

Zuerst erhält jeder Spieler zwei Blätter, sowie einen Chip und einen Stift. Auf der Vorderseite des Blattes, das den Spielautomaten simuliert, werden im Spielverlauf die Blöcke eingetragen. Das zweite Blatt liegt auf der Rückseite, auf ihm markieren die Spieler jeweils den aktuellen Block. Ziel ist es Blöcke in unterschiedlichen Formen „von oben nach unten“ fallen zu lassen. Ein Zahlenwürfel markiert dabei die senkrechte Spalte, während ein Farbwürfel die waagerechte Reihe bestimmt. Sobald ein Block ein Hindernis trifft, bleibt er liegen. Es gilt danach die Blöcke geschickt in passende Lücken zu schieben. Die Spieler können ihre Blöcke nach links und rechts bewegen oder sie durch eingesammelte Energiepunkte drehen. Der Spieler scheidet aus, sobald er einen Block nicht mehr platzieren kann. Wem es am Ende gelungen ist die meisten Reihen zu füllen und genügend Energiepunkte zu sammeln, der ist der glückliche „Brikks-Hero“!

Typ: Würfelspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autor: Wolfgang Warsch | Spieler: 1-4 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 30 Minuten | Preis: 11,99 Euro



Der Autor



Geboren in St. Pantaleon absolvierte der Österreicher Wolfgang Warsch ein Studium der Mikrobiologie und Genetik in Wien. Heute ist er in der Krebsforschung tätig und stolzer Vater einer Tochter. In seinem, als „Kennerspiel des Jahres 2018“ ausgezeichneten Spiel „Die Quacksalber von Quedlinburg“ vereint er diesen privaten wissenschaftlichen Hintergrund mit der geliebten Spielewelt und schafft damit ein humorvolles Spielerlebnis.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/u7ZUcNxjDgzmY3I>

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, Selecta® im Bereich Holzspielzeug sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.

Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt



Roaya El Tahwy & Vivian Steinfath
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1-01

E-Mail: r.eltahwy@biss-pr.de | v.steinfath@biss-pr.de

Internet: www.biss-pr.de