



## PRESSEINFORMATION

### Ein neues Elfenabenteuer von Schmidt Spiele® und Schleich®: Auf magischer Rettungsaktion in bayala®

**Berlin, Herbst 2019.** Anmutige Elfen, magische Drachen und zauberhafte Einhörner – sie alle leben in der fantastischen Welt von bayala®. Doch das Elfenland ist in Gefahr: Die Drachen drohen auszusterben und mit ihnen schwindet auch die Magie aus bayala®. Im Spiel zum Kinofilm gilt es dies zu verhindern und den Bund zwischen den fabelhaften Wesen aufs Neue zu besiegeln. Dies gelingt, wenn es zwei bis vier Spieler schaffen, das Drachenei auf dem Rücken des Einhorns zum Drachenberg zu bringen und die vier Elfenvölker beim magischen Drachenfest zu vereinen.



© Schmidt Spiele®

In der zauberhaften Welt von bayala® tummeln sich Elfen, Einhörner und andere magische Wesen, die in harmonischem Einklang miteinander leben. Doch dunkle Wolken ziehen am Himmel des Elfenlandes auf. Die Drachen verschwinden aus bayala® – und mit ihnen auch die Magie. Zwei bis vier Spieler ab sieben Jahren können die Magie und damit bayala® retten. Dafür gilt es, das Einhorn – eine original Schleich-Figur – mit dem letzten Drachenei gemeinsam zum Drachenberg zu bringen, bevor das erste Elfenvolk den Festplatz erreicht. Zusätzlich stellt jeder Spieler eines der vier Elfenvölker dar. Dieses wird durch verschiedene Kartenzüge sowie Würfel- und Plättchen-Aktionen – mit denen sich die Figuren auf dem Spielfeld vorrücken lassen – zum Festplatz gebracht. Doch bevor das erste Elfenvolk den Festplatz erreicht, muss das Einhorn mit dem Drachenei auf dem Drachenberg ankommen – sonst ist das Spiel verloren und bayala® droht der Untergang. Ein spannender Wettlauf gegen die Zeit beginnt. Der Spieler, dessen Volk als erstes den Drachenberg erreicht, gewinnt und kann zusammen mit den anderen Elfenvölkern das magische Drachenfest feiern.

*Typ: Wettlaufspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autor: Wolfgang Dirscherl | Spieler: 2-4 | Alter: ab 7 Jahren | Zeit: ca. 25 Min. | Preis: 25,99 Euro*



### **Der Autor:**

Wolfgang Dirscherl, geboren in Regensburg, ist Spiele- und Kinderbuchautor und als freiberuflicher Spieleredakteur tätig. Insbesondere die von ihm entwickelten Kinderspiele haben es in den vergangenen Jahren immer wieder auf die Empfehlungs- und Nominiertenlisten für die Auszeichnung zum „Kinderspiel des Jahres“ geschafft, die er im Jahr 2010 mit dem Spiel „Diego Drachenzahn“ gewann.

**Bilderlink** (Credits: Schmidt Spiele®): <https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xj1FAqT4H5gZA-R-6?e=lcqPCG>

### **Über Schmidt Spiele®**

*Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.*

Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

### **Pressekontakt**



Roaya El Tahwy & Natalie Hurthe  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 30 80 93 33 1-07  
E-Mail: [r.eltahwy@biss-pr.de](mailto:r.eltahwy@biss-pr.de) | [n.hurthe@biss-pr.de](mailto:n.hurthe@biss-pr.de)  
Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)