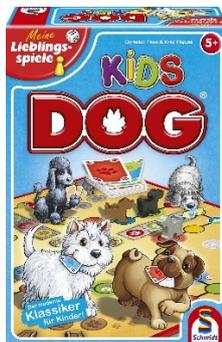




## PRESSEINFORMATION

### **Auf den Hund gekommen: Der beliebte Klassiker nun als kindgerechte Version mit „DOG® Kids“ von Schmidt Spiele®**

**Berlin, Januar 2018:** Wer denkt, dass kleine Hunde nicht beißen können, wird bei diesem Spiel eines Besseren belehrt, denn mit „DOG® Kids“ von Schmidt Spiele® können nun auch die Kleinen ihre Hunde mit um die Wette laufen lassen.



© Schmidt Spiele

Die Kids-Version des beliebten Klassikers „DOG®“ von Schmidt Spiele® ermöglicht es Kindern ab fünf Jahren ihren Mitspielern davonzulaufen oder gar andere gemeine Hunde rauszuwerfen und sie in ihre Hundehütte zurückzuschicken. Es gewinnt, wer als Erster seine drei Hunde zum Futternapf bringen kann.

Bei „DOG® Kids“ erhält jeder Spieler zu Beginn drei Handkarten, die unterschiedliche Farben anzeigen. Pro Runde wird eine Karte ausgespielt und der eigene Hund entsprechend der Spielkarte auf das dazugehörige nächste Farbfeld des Spielplans vorwärts bewegt. Anschließend wird eine Karte nachgezogen und der nächste Spieler ist an der Reihe. Zusätzliche Sonderkarten sorgen für Abwechslung und lassen besondere Spielzüge zu: Mit der Doppelschritt-Karte können Spieler mit ihrem Hund einen großen Sprung nach vorne machen und ihn auf das übernächste Farbfeld setzen. Mit der zweifarbigen Karte kann sich ein Spieler aussuchen auf welches der zwei Farbfelder er weiterziehen möchte, um möglichst keinen fremden Hunden vor die Pfoten zu laufen. Das Ausspielen der Hundehütten-Karte ermöglicht es, bis zum nächsten Hundehütten-Symbol vor zu rennen, wohingegen die Hundetausch-Karte einem Spieler den Tausch des eigenen Hundes mit einem Hund eines Mitspielers erlaubt.

Das rasante Kinderspiel kann mit zwei bis vier Personen oder auch in Teams gespielt werden und ist ab etwa 17 Euro erhältlich.



Typ: Brettspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autoren: Christian Fiore und Knut Happel |  
Spieler: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: etwa 17 Euro

## Die Autoren



©Privat

Als gelernter Grafikdesigner hat Christian Fiore bislang sowohl eigene als auch zahlreiche Gesellschaftsspiele anderer Autoren gestaltet. Seine persönliche Spielleidenschaft gilt vor allem schnellen Karten- und Brettspielen, die außergewöhnliche Themen aufgreifen und optisch ansprechend gestaltet sind. Knut Happel ist als Staatsanwalt im hessischen Darmstadt den Umgang mit Spielregeln gewohnt. Ihn faszinieren Spiele mit historischem Hintergrund und ansprechender Optik, die mit klaren Regeln eine

Vielzahl an interessanten Spielsituationen bieten.

**Bilderlink** (Credits: Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/j9z8ri3av7crKb5>

## Über Schmidt Spiele®

Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. 1907 in Nürnberg von Joseph Friedrich Schmidt gegründet, wurde der Verlag 1997 von der Good Time Holding GmbH übernommen und hat seitdem seinen Unternehmenssitz in Berlin. Den Erfolg des Traditionsunternehmens begründete das Brettspiel Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker aus dem Hause Schmidt Spiele® sind Kniffel® und Ligtretto®. Heute umfasst der erfolgreiche Spieleverlag die Marken Schmidt Spiele®, Selecta im Bereich Holzspielzeug, Drei Magier® sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück.

Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

## Pressekontakt



Roaya El Tahwy & Yasmina Sakri  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 30 80 93 33 1-03

E-Mail: [r.eltahwy@biss-pr.de](mailto:r.eltahwy@biss-pr.de) | [y.sakri@biss-pr.de](mailto:y.sakri@biss-pr.de)

Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)