



PRESSEINFORMATION

Die Schmidt Spiele®-Tipps zum Schulstart: Mauseschlau & Bärenstark® bringt Lernspaß in die Schultüte

Berlin, Juli 2024. Wissen, Lachen, Neues lernen – für viele Kinder beginnt schon bald ein aufregender neuer Lebensabschnitt. Spannender Lehrstoff, Abenteuer auf dem Schulhof und jede Menge Spaß mit neuen Sitznachbar:innen erwarten den Nachwuchs im ersten Schuljahr. Für eine Freude zur Einschulung und die nötige spielerische Abwechslung sorgen dabei die vielfältigen Produkte der Marke Mauseschlau & Bärenstark®: Die schlaue Maus Mo und der starke Bär Bo begleiten die Jüngsten beim Schulstart, laden zum gemeinsamen Entdecken und Bewegen ein und zeigen, wie spaßig Lernen sein kann.

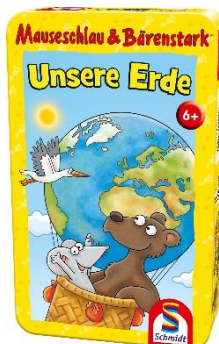


„Fit und Clever“ für die erste Stunde

Das Klassenzimmer ruft: Mit dem lustigen Kinderkartenspiel „Mauseschlau & Bärenstark® – Fit und Clever“ werden zwei bis sechs Schul-Neulinge ab vier Jahren bei zahlreichen Aktionen zum Bewegen, Lernen und Lachen angeregt. Wer kann die Schachtel auf dem Kopf balancieren oder wie ein Roboter laufen? Und was gehört wozu? Banane und Apfel, Pferd und Hund, Triangel und Geige? Bei diesem kunterbunten Domino halten Mo und Bo den Kopf clever und den Körper fit.

„Naturdetektive“ – dem Wissen auf der Spur

Beim Kugel-Labyrinth von „Mauseschlau & Bärenstark® – Naturdetektive“ können zwei bis vier wissbegierige Kinder ab fünf Jahren ihre Kenntnis der Natur unter Beweis stellen und dabei ihre Geschicklichkeit trainieren. Viele Fragen rund um Tiere und Pflanzen sowie lustige Aktionen machen jede Runde zu einem neuen Abenteuer. Wem gelingt es, die Kugel zu Maus Mo und Bär Bo zu steuern, bevor sie sich der Maulwurf schnappt? Wer ergattert die meisten mauseschlauen Wissenskarten? Das bunte Reisequiz in der Metalldose ist ein ideales Geschenk für jede Schultüte.



Erdkunde mit Mo und Bo

Hier geht es rund: In „Mauseschlau & Bärenstark® – Unsere Erde“ begleiten zwei bis vier Naturfreund:innen ab sechs Jahren Mo und Bo auf ihrer abenteuerlichen Reise rund um den Planeten. Wo leben Pinguine und wie heißt die größte Insel der Erde? Und wer macht am besten das Känguru oder den Wolf nach? Das unterhaltsame Quiz- und Laufspiel gibt schulbegleitend Antworten auf spannende Fragen und sorgt mit zahlreichen Aufgaben für spaßigen Zeitvertreib auf dem Schulhof.



Bilderlink (© Schmidt Spiele): [Mauseschlau und Bärenstark 2024](#)

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications GmbH & Co. KG
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 (0)162 337 21 38 | +49 (0)30 809 333 100
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de