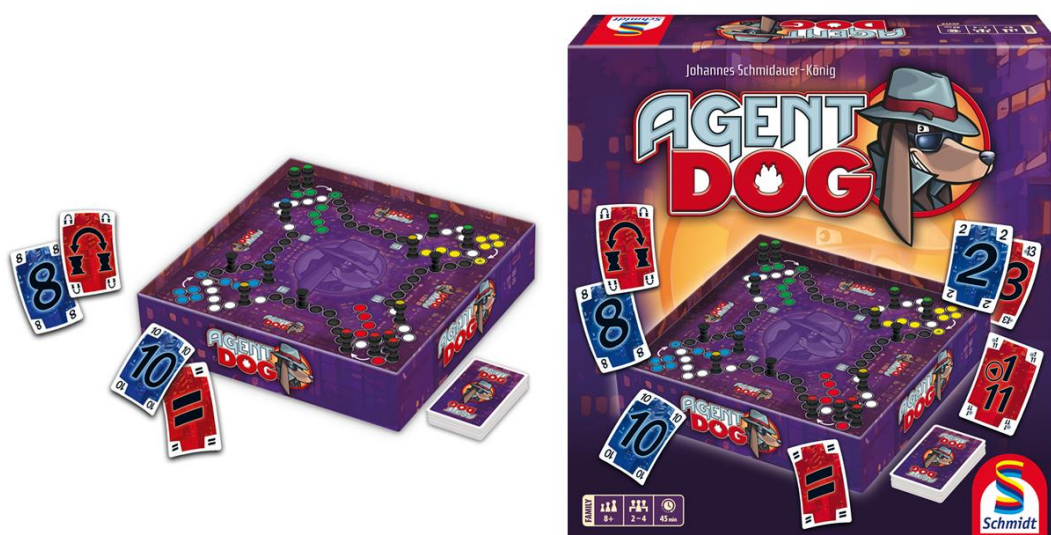




## PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

### **Die Letzten beißen die Hunde: Bei Agent DOG® wird geschnüffelt, getrickst und untergetaucht**

**Berlin, Herbst 2024.** Bei Schmidt Spiele® sind einmal mehr die Hunde los. Diesmal ist noch mehr Vorsicht geboten, denn in der aktuellen Neuheit der beliebten Reihe DOG® werden die Spielenden zu Agenten. Diese können untertauchen, clever täuschen und listige Verwirrtaktiken anwenden, um die Gegner aus der Bahn zu werfen und sich selbst ins Ziel zu bringen. Nur wer als Team seine Figuren zuerst sicher im Ziel findet, gewinnt das Spiel – denn die Letzten beißen bekanntlich die Hunde.



Die Spieleneuheit „**Agent DOG®**“ bringt für zwei bis vier Personen ab acht Jahren neuen Schwung in den Brettspiel-Klassiker. Wie auch in der klassischen Variante, spielen hier jeweils zwei Personen als Team zusammen um den Sieg. Mittels der Werte auf den Handkarten werden die eigenen Spielfiguren nach vorne und möglichst schnell ins Zielfeld bewegt. Dabei gegnerische Figuren zu schlagen ist nicht nur erlaubt, sondern bringt meist einen guten Vorsprung.

Eine feine Spürnase braucht es, sobald die ersten Agenten untertauchen: Auf bestimmten Spielfeldern werden die Figuren umgedreht, sodass farblich nicht mehr ersichtlich ist, welche zu welchem Spielenden gehört. Dann heißt es, einen kühlen Kopf und den Durchblick zu bewahren, denn alle Personen dürfen mit den Geheimagenten ziehen, um dem eigenen Team einen Vorteil zu verschaffen. Versagt der eigene Spürsinn und man schlägt sich oder das Teammitglied, kommt man selbst auf den Hund, da man den Rest der Runde aussetzen muss.



Einige weitere Sonderregeln bringen zusätzlich Hochspannung in das Spiel und lassen es zur wahren Agentenjagd werden.

Zwei Varianten machen das Spiel auch für zwei oder drei Personen möglich, wenn keine Teams gebildet werden können.

*Typ: Brettspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2-4 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 45 Minuten | Preis: 25,99 Euro (UVP)*

#### **Der Autor: Johannes Schmidauer-König**



Johannes Schmidauer-König unterrichtet seit den 1990er Jahren im Oberösterreichischen Landesmusikschulwerk Klavier. Der ausgebildete Pianist spielt in verschiedenen Bands und versuchte sich zudem als Schauspieler. 2012 veröffentlichte er als Spieleautor sein erstes Brettspiel DOG® Royal bei Schmidt Spiele, danach folgten DOG® Deluxe und Black DOG®.

*Johannes Schmidauer-König  
© privat*

**Bilderlink (© Schmidt Spiele): [Agent DOG®](#)**

#### **Über Schmidt Spiele**

*Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligratto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)*

#### **Pressekontakt**

BISS PR & Communications GmbH & Co. KG  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: + +49 162 3372138 | +49 30 809333100  
E-Mail: [schmidtspiele@biss-pr.de](mailto:schmidtspiele@biss-pr.de)  
Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)