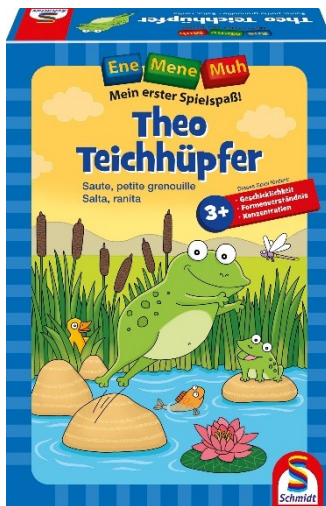




PRESSEINFORMATION

Frosch auf die Wippe, fertig, los: „*Theo Teichhüpfer*“ von Schmidt Spiele®

Berlin, Herbst 2017. Für alle die schon immer wissen wollten, was in einem Teich zu finden ist, für den ist das neue Brettspiel „**Theo Teichhüpfer**“ aus der beliebten *ENE MENE MUH – Mein erster Spielspaß!* – Reihe von Schmidt Spiele® genau das Richtige. Mit viel Geschicklichkeit gilt es die kleinen Frösche in den großen Teich hüpfen zu lassen, um auf diese Weise Fische, Schnecken, Muscheln und Seerosen für die eigenen kleinen Teiche zu sammeln. Den Kindern wird spielerisch ein Verständnis für Formen vermittelt und zudem ihre Konzentrationsfähigkeit gefördert.



© Schmidt Spiele

Damit das Froschspringen starten kann, wird die Teichlandschaft aufgebaut. Die beiden Teiche werden mit den liebevoll gestalteten Plättchen mit Tier- und Pflanzenmotiven befüllt. Jedes Kind erhält eine Froschfigur in seiner Wunschfarbe und seinen eigenen Mini-Teich, den es mit den herausgefischten Plättchen aus dem großen Teich zu füllen gilt. Die Wippe – das Sprungbrett für die Frösche – wird von jedem Spieler gut vor dem Teich auf dem Tisch positioniert. Mit dem Abzählreim *ENE MENE MUH UND DRAN BIST DU* legt der jüngste Spieler fest, wer beginnt. Im Uhrzeigersinn setzt nun jedes Kind der Reihe nach seinen Frosch auf die Wippe und versucht, ihn in eines der beiden Teichlöcher hüpfen zu lassen. Ist der Sprung tatsächlich gelungen, darf der Spieler ein Teichplättchen herausnehmen. Um den Schwierigkeitsgrad des Spiels etwas zu erhöhen, können die kleinen Plättchen auch mit geschlossenen Augen und nur durch Ertasten aus dem großen Teich genommen werden. Ziel des Spiels ist es, am schnellsten die sechs Felder des eigenen Mini-Teichs passend zu füllen, sodass der Spieler einen eigenen kleinen Teich für seinen Frosch angelegt hat.



„Theo Teichhüpfer“ aus der beliebten *ENE MENE MUH – Mein erster Spielspaß!* – Reihe von Schmidt Spiele® ist für zwei bis vier Spieler ab drei Jahren geeignet und für etwa 17 Euro erhältlich. Über ENE MENE MUH spielt und lernt die Zielgruppe der ab Dreijährigen mit Spaß. Spiele aus dieser Reihe fördern die Aufmerksamkeit, Konzentration, Kombinationsfähigkeit und Sprache, erstes Zählen und Zuordnen von Farben und Formen. Die Spielidee für das Kinder-Brettspiel stammt von Ingeborg Ahrenkiel, die Illustrationen von Eva Künzel.

Typ: Brettspiel | Verlag: Schmidt Spiele® | Autorin: Ingeborg Ahrenkiel | Illustrationen: Eva Künzel | Spieler: 2-4 | Alter: ab 3 Jahren | Zeit: ca. 10 Minuten | Preis: etwa 17 Euro

Die Autorin



© privat

Ingeborg Ahrenkiel ist Autorin umfangreicher Fach- und Sachbuchliteratur im Bereich Kunst, Musik und Pädagogik. Seit mehr als 20 Jahren entwickelt Ingeborg Ahrenkiel Kinderspiele, darunter auch die berühmte „Mausefalle“, die 2013 als Neuauflage bei Schmidt Spiele® erschienen ist.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele®): <https://cloud.biss-pr.de/s/0PbVg5YrADLErdH>

Über Schmidt Spiele®

Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. 1907 in Nürnberg von Joseph Friedrich Schmidt gegründet, wurde der Verlag 1997 von der Blatz®-Gruppe übernommen und hat seitdem seinen Unternehmenssitz in Berlin. Den Erfolg des Traditionsunternehmens begründete das Brettspiel Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker aus dem Hause Schmidt Spiele® sind Kniffel® und Ligaretto®. Heute umfasst der erfolgreiche Spielverlag die Marken Schmidt Spiele® und Drei Magier® sowie den Vertrieb der Spiele des Münchner Verlags Hans im Glück. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt



Roaya El Tahwy & Yasmina Sakri
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1-01
E-Mail: r.eltahwy@biss-pr.de | y.sakri@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de