

SCHNELL, SCHNELLER...

FAST BLAST™

FAMILY 7+ 2-6 15 min

FAST BLAST™

Ein superschnelles Kartenspiel für 2-6 Personen ab 7 Jahren.

GAMEPLAY VIDEO

KEINE LUST, REGELN ZU LESEN? SCHAU DIR EINFACH DIE ANLEITUNG IN UNSEREM GAMEPLAY-VIDEO AN.

Spielmaterial

- 140 Karten mit den Zahlen 0-9 in 4 verschiedenen Farben
- 16 schwarze *Kecke-Schnecke*-Karten mit den Zahlen 1-6

Spielvorbereitung

Mischt alle 156 Karten gut durch. Ihr bekommt jeweils 20 Karten ausgeteilt und legt diese verdeckt als persönlichen Nachziehstapel vor euch ab. Nehmt euch jeweils 4 Karten davon und legt diese **offen** vor euch in einer Reihe neben eurem Nachziehstapel aus.

Lasst in der Tischmitte Platz für einen Ablagestapel. Legt die restlichen Karten als verdeckten Fast-Blast-Stapel etwas außerhalb vom Spielbereich bereit.

Dein persönlicher Nachziehstapel (16 Karten, verdeckt)

Deine 4 offenen Karten

Ablagestapel in der Tischmitte

Fast-Blast-Stapel (außerhalb vom Spielbereich)

Spielablauf

Startet das Spiel, indem ihr die oberste Karte vom Fast-Blast-Stapel nehmt und offen auf den Ablagestapel legt. (Sollte es eine schwarze *Kecke-Schnecke*-Karte sein, legt diese beiseite und deckt eine neue Karte auf.)

Alle spielen **gleichzeitig** und versuchen nun, ihre Karten auf den Ablagestapel in der Mitte zu spielen.

Hierbei muss entweder die **Farbe** oder die **Zahl** der gespielten Karte mit der obersten Karte auf dem Ablagestapel **übereinstimmen**.

Du kannst immer nur die Karten spielen, die **offen** vor dir ausliegen. Sobald du eine Karte gespielt hast, deckst du sofort eine neue Karte von deinem persönlichen Nachziehstapel auf und legst sie in deine Reihe. Du kannst auch erst mehrere Karten spielen, bevor du neue Karten aufdeckst, aber es dürfen nie mehr als 4 offene Karten vor dir liegen.

Sollte zu irgendeinem Zeitpunkt niemand eine passende Karte auf den Ablagestapel spielen können, nehmt die oberste Karte vom Fast-Blast-Stapel und legt sie offen auf den Ablagestapel, um das Spiel wieder zu starten.

Die Kecke-Schnecke-Karten

Die schwarzen Kecke-Schnecke-Karten sind Joker und können immer auf den Ablagestapel gelegt werden (weder Zahl noch Farbe müssen übereinstimmen).

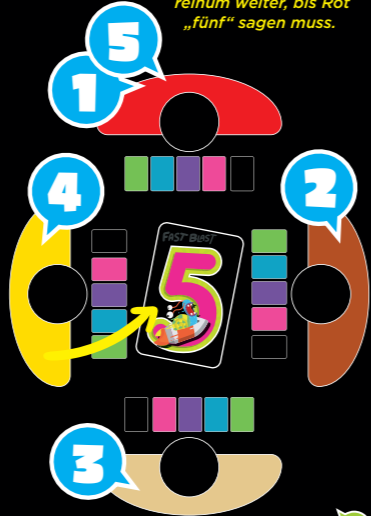
Hast du eine Kecke-Schnecke gelegt, unterbrichst du kurz das Spiel (lass deine Hand auf dem Ablagestapel liegen, damit niemand mehr Karten legen kann) und rufst „Fast Blast!“ und die Zahl, die auf deiner Kecke-Schnecke-Karte steht.

Die Person links von dir beginnt zu zählen und sagt laut „eins“. Reihum sagt dann jede Person die nächste Zahl, bis die Zahl der gelegten Kecke-Schnecke erreicht wird.

Musstest du die Zahl der Kecke-Schnecke-Karte sagen, hast du folgende Möglichkeiten:

- **Abwehren:** Spiele eine Karte mit der Zahl, die der gelegten Kecke-Schnecke entspricht. Das Spiel geht in diesem Fall sofort weiter. Macht euch bereit!
- **Neutralisieren:** Spiele eine andere Kecke-Schnecke-Karte und starte damit eine neue Zählrunde.

Gelb hat eine Kecke-Schnecke mit einer 5 gelegt. Rot fängt an zu zählen und startet mit „eins“, Braun sagt „zwei“ usw. Es geht reihum weiter, bis Rot „fünf“ sagen muss.



Hinweis: Hast du weniger als 4 offene Karten vor dir ausliegen, darfst du deine Auslage noch auffüllen und die Karten ggf. nutzen.

Konntest du jedoch weder abwehren noch neutralisieren, wirst du „geschneckt“: Ziehe so viele Karten vom Fast-Blast-Stapel, wie die Zahl der Kecke-Schnecke-Karte zeigt. Lege die Karten auf deinen persönlichen Nachziehstapel. Starte das Spiel erneut mit der obersten Karte vom Fast-Blast-Stapel.

Tipp: Damit der Ablagestapel nicht zu hoch wird, könnt ihr ihn jedes Mal, wenn jemand „geschneckt“ wurde, einfach zur Seite legen und einen neuen Ablagestapel anfangen.

Spielende

Wer zuerst alle seine 20 Karten losgeworden ist, gewinnt das Spiel! (Ist die zuletzt gespielte Karte eine Kecke-Schnecke, wird diese noch ausgeführt und ggf. weitergespielt.)



Varianten

Extrem: Wurdest du „geschneckt“, musst du den gesamten Ablagestapel nehmen und auf deinen persönlichen Nachziehstapel legen.

Schwerer: Um das Spiel für euch alle oder für einzelne Personen (die z. B. einen Altersvorteil haben) schwerer zu gestalten, könnt ihr zu Beginn einfach mehr Karten austeilen (z. B. 5 oder 10 Karten mehr) oder nur einhändig spielen lassen.

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls du Fragen zu dieser Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de. Wir helfen dir gerne weiter.

© 2024 PlayMonster UK Ltd.

PLAYMONSTER
GAMES

Autorin: Peggy Brown
Grafik: Stumpt Workshop
Redaktion: Anatol Dündar

Art.-Nr. 78810

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21
12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

Änderungen vorbehalten



**DU LIEBST SCHNELLE SPIELE?
DANN LASS DIE KARTEN FLIEGEN
MIT UNSEREM LIGRETTO®!**

