

HiLO

DEIN KÖNIGREICH

FAMILY



6+



2-4



15 min

GAMEPLAY VIDEO



Du willst gleich losspielen?
Dann schau Dir das
Gameplay-Video an.



Spielziel

Stellt euer Königreich zusammen und versucht, eure Kartenauslage durch das Austauschen von Karten zu verbessern. Am Ende geht es darum, wer mit einer cleveren Kartenkombination die meisten Sterntaler erspielen kann.

Spielmaterial und Spielaufbau

69 Karten, 56 Sterntaler-Chips

Beispiel Startaufbau für 3 Personen

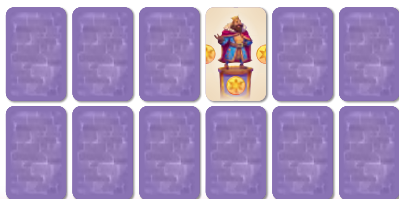


Sterntaler-Chips



Nachziehstapel

Ablagestapel



Spiel Aufbau – Fortsetzung

- Mischt die Karten gründlich und teilt verdeckt an alle je **12 Karten** aus. Bildet aus euren Karten – weiterhin verdeckt – eine Auslage aus **2 Reihen mit jeweils 6 Karten**. Die restlichen Karten legt ihr als Nachziehstapel in die Mitte. Deckt eine Karte vom Nachziehstapel auf und legt sie daneben. Das ist jetzt euer Ablagestapel.
- Die Sterntaler-Chips braucht ihr erst am Ende des Spiels für die Wertung. Legt sie etwas seitlich bereit.
- Deckt in eurer Auslage eine beliebige Karte auf.

Ist die aufgedeckte Karte ein **Magier** , mischt ihn wieder in den Nachziehstapel und nehmt euch eine neue Karte vom Stapel, die ihr offen an die freigewordene Stelle in eure Auslage legt.

Ist die aufgedeckte Karte ein **Phoenix** , tritt die Aktion des Phoenix (noch eine Karte umdrehen siehe Seite 3 unten) **nicht** in Kraft.

Und los geht's! – Spielablauf

Wer zuletzt ein Einhorn gesehen hat, beginnt. Danach spielt ihr nacheinander im Uhrzeigersinn. Wenn du an der Reihe bist, hast du die Wahl zwischen den beiden folgenden Aktionen:

- A** Du nimmst die oberste Karte vom offenen Ablagestapel. Tausche sie mit einer **offenen oder verdeckten Karte** aus deiner Auslage aus. Die Karte vom Ablagestapel legst du offen in deine Auslage, die ausgetauschte Karte legst du offen auf den Ablagestapel.

ODER

- B** Du ziehst die oberste Karte vom Nachziehstapel. Schau sie dir an und entscheide dich für eine der beiden folgenden Möglichkeiten:

- Tausche sie mit einer offenen oder verdeckten Karte aus deiner Auslage aus (wie unter **A**),
- ODER**

- Lege die gezogene Karte offen auf den Ablagestapel.

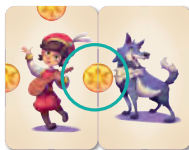
Aber Achtung: In diesem Fall musst du direkt eine beliebige verdeckte Karte aus deiner Auslage aufdecken.

Dann ist die nächste Person an der Reihe.

Mit jedem Spielzug verändert sich so eure Kartenauslage. Euer Ziel beim Austauschen der Karten ist es, möglichst viele Sterntaler mit eurer Kartenauslage zu sammeln.

Gewertet werden am Ende nur vollständige Sterntaler.

Daher versucht, durch das Austauschen von Karten, die Karten so über- oder nebeneinander zu legen, dass sich möglichst viele vollständige Sterntaler ergeben.



1 vollständiger Sterntaler

Achtet darauf, dass die Karten in eurer Auslage immer richtig herum und nicht auf dem Kopf liegen.



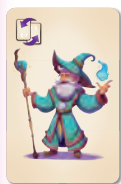


Der **Drachenhüter**, die **Einhornhüterin** und die **Wolfshüterin** bringen euch Sterntaler, entsprechend der Anzahl gehüteter Tiere in eurer Auslage.



Beispiel: Hast du am Ende des Spiels eine Wolfshüterin in deiner Auslage und zusätzlich einen Wolf, erhältst du 2 Sterntaler. Hast du eine Wolfshüterin und zwei Wölfe, erhältst du 4 Sterntaler.

Hüter-Karten ohne die dazugehörigen Tiere bringen keine Sterntaler und weitere Tiere ohne eine weitere Hüter-Karte ebenfalls nicht.



Sofort, wenn du einen **Magier** in deiner Auslage aufdeckst, oder in deine Auslage hineinlegst – egal ob du ihn vom Nachziehstapel ziehst oder vom Ablagestapel nimmst – zaubert der Magier: **Du musst sofort eine beliebige Karte (nicht den Magier) aus deiner Auslage mit einer Karte aus der Auslage einer anderen Person austauschen.** Es spielt dabei keine Rolle, ob die Karten verdeckt oder offen in der jeweiligen Auslage liegen. Die getauschten Karten bleiben verdeckt oder offen, so wie sie vor dem Tausch lagen.

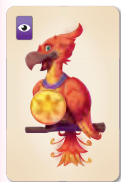


Die getauschten Karten bleiben in der neuen Auslage wie sie waren, verdeckt bzw. offen.

Der Magier bleibt zunächst in deiner Auslage liegen. Du kannst ihn aber im weiteren Verlauf des Spiels mit einer gezogenen Karte vom Nachzieh- oder Ablagestapel austauschen.

Achtung: Magier dürft ihr beim Zaubern allerdings niemals austauschen.

Bei der Wertung werden die Karten, die über oder unter einem Magier liegen, ignoriert. Daher solltet ihr schauen, dass ihr Magier in eurer Auslage gegen Ende des Spiels wieder loswerdet.



Wenn du einen **Phoenix** in deiner Auslage aufdeckst, oder in deine Auslage hineinlegst, **deckst du direkt noch eine weitere Karte in deiner Auslage auf.** Dabei ist es egal, ob du den Phoenix vom Nachziehstapel gezogen, vom Ablagestapel genommen, oder ihn aus einer fremden Auslage getauscht hast.



Wird der Phoenix jedoch als Startkarte (siehe oben) oder als letzte Karte aufgedeckt, tritt seine Aktion nicht in Kraft.

Achtet darauf: Ihr dürft eure Auslage während des gesamten Spiels nur durch das Ein- und Aus-tauschen von neuen Karten (vom Nachzieh- oder Ablagestapel, oder durch das Zaubern des Magiers) verändern. Ihr dürft aber nie Karten innerhalb eurer Auslage vertauschen oder verschieben.

Sollte der Nachziehstapel einmal leer sein, mischt den Ablagestapel und legt diesen als neuen Nachziehstapel bereit.

Spielende und Wertung

Das Spiel endet **sofort**, wenn alle 12 Karten in der Auslage einer Person aufgedeckt sind. Alle anderen decken nun ebenfalls ihre noch verdeckt liegenden Karten auf.

Ist ein Magier dabei, darf dieser leider nicht mehr zaubern. Dreht die Karte, die über oder unter dem Magier liegt, um. Sie wird nicht gewertet.

Legt nun auf jeden vollständigen Sterntaler einen Sterntaler-Chip.

Auf die Hüter-Karten legt ihr Sterntaler-Chips entsprechend der Anzahl an dazugehörigen Tieren, die in eurer Auslage liegen (2 Sterntaler für 1 Hüter + 1 Tier, 4 Sterntaler für 1 Hüter + 2 Tiere).

Jeder Hüter-Karte zählt immer nur für maximal 2 Tiere. Um ein drittes passendes Tier zu werten, braucht ihr noch einen zweiten Hüter/ eine zweite Hüterin.

Nun zählt ihr die Sterntaler-Chips zusammen. Wer die meisten Chips hat, gewinnt. Bei Gleichstand teilt ihr euch den Sieg.

Beispiel für eine Wertung



A Für den Drachenhüter + 1 Drachen gibt es 2 Sterntaler.

B Die Karte oberhalb des Magiers wurde vor der Wertung umgedreht. Sie wird nicht gewertet.

Die Auslage erbringt **11 Sterntaler**.

Autoren und Verlag bedanken sich bei allen, die beim Spieltesten und Korrekturlesen mitgewirkt haben.

Art.-Nr.: 40680

Autoren: Émilie und Jérôme Soleil

Illustration: Michel Verdu

Grafik: Leon Schiffer/ Fiore GmbH

Redaktion: Meike Wilken

Spielkonzept HiLo basierend auf einer Idee von Eilif Svensson und Knut Stromfors

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft.

Falls du Fragen zur Regel hast oder dein neues Spiel nicht vollständig sein sollte, wende dich bitte an uns: kundenservice@schmidtspiele.de.

Wir helfen dir gerne weiter.

©HiLo, registered Trademark, Schmidt Spiele

Schmidt Spiele GmbH

Lahnstraße 21

12055 Berlin

www.schmidtspiele.de

www.schmidtspiele-shop.de

Änderungen vorbehalten