

Heinz Meister

Würfel- Zwerg

3+

Fördert:

- Farberkenntnis
- Reaktionsfähigkeit
- Konzentration
- Hand-Auge-Koordination




Selecta
Spielzeug

Der Selecta
Klassiker



Würfel-Zwerg

Das kunterbunte Zwergen-Suchspiel
für 2-8 Kinder ab 3 Jahren

Spielinhalt

56 Zwergen-Kärtchen

3 Farbwürfel



Spielvorbereitung

Vor dem ersten Spiel löst ihr die Zwergen-Kärtchen vorsichtig aus den Stanztafeln.

Vor jedem Spiel mischt ihr die Kärtchen gut durch und legt sie mit der Bildseite nach oben auf dem Tisch aus. Ihr könnt die Kärtchen in ein Raster mit 7 x 8 Kärtchen oder einfach frei auslegen, wie es euch lieber ist. So oder so sollte zwischen den einzelnen Kärtchen aber immer ein kleiner Abstand sein, damit man die Kärtchen gut greifen kann.



Legt nun noch die drei Würfel bereit, und schon kann es losgehen.



Ziel des Spiels

Bei Würfel-Zwerge spielt ihr immer alle gleichzeitig und sucht nach jedem Würfelwurf so schnell wie möglich unter den 56 Zwergen den Zwerg, der der gewürfelten Farbkombination entspricht.

Und so wird gespielt

Die jüngste Person darf beginnen. Diese würfelt mit allen drei Würfeln gleichzeitig. Jetzt schaut ihr euch alle die gewürfelten Farben an und versucht so schnell wie möglich, den Zwerg zu finden, bei dem Mütze, Jacke und Hose mit der gewürfelten Farbkombination übereinstimmen.

Beispiel:

Unter den 56 Zwergen gibt es nur einen Zwerg, der genau diese drei Farben in seiner Kleidung hat. Und diesen Zwerg gilt es zuerst zu finden.



Wer zuerst mit dem Finger das richtige Kärtchen berührt, nimmt es sich und legt es vor sich ab. Nun ist im Uhrzeigersinn die nächste Person mit Würfeln an der Reihe.



Spielende

Würfelt ihr eine Farbkombination, die schon einmal gewürfelt wurde, klatscht die Person, die das entsprechende Kärtchen vor sich liegen hat, schnell darauf. Das Spiel ist dann zu Ende und diese Person hat gewonnen.

Spielvariante 1: Zwerge stibitzen!

Wenn ihr möchtet, könnt ihr das Spielziel auch verändern: Ihr spielt wie oben beschrieben. Wird eine Würfelkombination gewürfelt, die schon einmal gewürfelt wurde, könnt ihr in diesem Fall der Person, die das Kärtchen vor sich liegen hat, das entsprechende Kärtchen klauen. Auch hier gilt: Wer es zuerst berührt, darf es sich nehmen. Das Spiel ist zu Ende, wenn jemand 5 Kärtchen sammeln konnte. Diese Person gewinnt.

Spielvariante 2: Ein bisschen Glück muss sein!

Für diese Spielvariante nehmt ihr vor dem Spiel alle einfarbigen Zwerge aus dem Spiel, also alle Zwerge-Kärtchen, auf denen Mütze, Jacke und Hose die gleiche Farbe haben.

Ihr spielt wie im Grundspiel beschrieben – mit einem Unterschied: Würfelt jemand drei gleiche Farben, darf sich diese Person ein beliebiges Kärtchen aus der Mitte nehmen und vor sich ablegen.



Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21
D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de
www.facebook.com/Schmidtspiele

