

Kai Haferkamp

**BiBi
BlocksBERG™**

Der blubbernde

Hexenkessel

- 3D-Hexenkessel
- Mit 2 Spielen
- Für 2-4 Personen
- ab 5 Jahren



Mit Sound
und Bibis
Original-Stimme



Spielmaterial

Zutaten:



4 Löffel Krötenschleim



4 Spinnennetze



4 Pilze



4 Krähenfedern



4 Mäusezähne



4 Kürbisse



4 Tropfen Rosenöl



4 Prisen Dinoeierschale



4 Kleeblätter

1 elektronischer 3D-Hexenkessel

1 Hexrank-Einlage



2

1 Löffel



Bibi Blocksberg und ihre Junghexenfreundinnen haben alle Hände voll zu tun, denn eine Prüfung in der Hexenschule steht bevor. Tante Mania hat sich etwas ganz Besonderes einfallen lassen: Jede Junghexe soll 2 Hexträne brauen. Jetzt ist Bibi an der Reihe! In der Hexenküche steht der Hexenkessel, der zufrieden vor sich hin blubbert, wenn das Rezept stimmt. Doch aufgepasst: Wer die falschen Zutaten erwischt oder die Zeit nicht einhält, der bringt den Kessel schnell zum Explodieren! Schafft ihr es gemeinsam mit Bibi die Hexträne zu brauen?

Vor dem ersten Spiel:

Batterien einlegen

Vor dem ersten Spiel legt ihr 2 Batterien (Typ Mignon AA, 1,5V) in das Batteriefach (siehe Abb.)



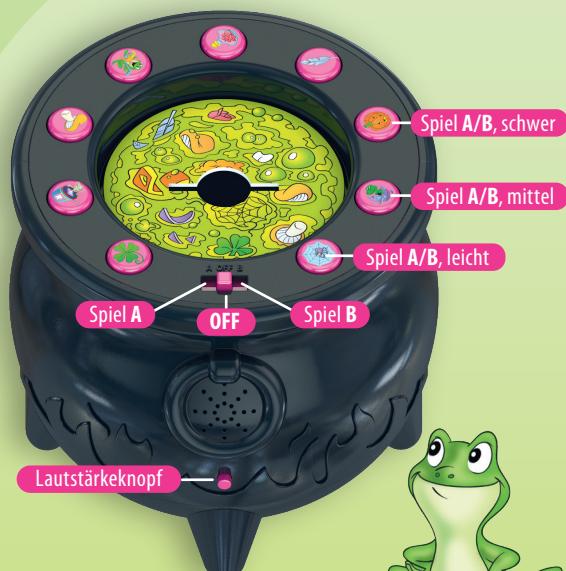
Ihr benötigt 2 Batterien (AA) – Diese sind nicht im Spiel enthalten!

Kartonteile

Löst die Zutatenchips, die Einlage für den Kessel und den Löffel vorsichtig aus der Pappe.



Funktionen



Entscheidet euch zunächst, welchen Hextrank ihr als erstes brauen möchtet:
den „**Merk-mich-Hextrank**“ (Spiel A) oder den „**Husch-husch-Hextrank**“ (Spiel B).

Spiel A:

„Merk-mich-Hextrank“

„Eene meene bunte Nessel, Zutat in den Hexenkessel! Hex-hex!“

Spielidee

Bibi Blocksberg ist wegen ihrer Hexprüfung so aufgeregt, dass sie sich die Zutaten für ihren Hextrank nicht alle auf einmal merken kann. Helft ihr und hört gut zu, welche und wie viele Zutaten sie benötigt. Wenn ihr alle Zutaten richtig in den Hexenkessel geworfen habt, blubbert er zufrieden und das Hex-Plingpling ertönt. Das heißt, Bibi hat ihre Hexprüfung mit eurer Hilfe erfolgreich bestanden – und ihr habt gewonnen.

Spielvorbereitung

Ihr benötigt für dieses Spiel:

- 1 Hexenkessel mit Hextrank-Einlage
- 1 Löffel
- 36 Zutaten (9 verschiedene Zutaten, je 4x)

Stellt den Hexenkessel auf den Tisch in eure Mitte und legt die Hextrank-Einlage ein. Verteilt die Zutaten sichtbar um den Kessel herum.

Spielablauf

Die älteste Person beginnt und bekommt den Löffel. Diese schiebt den Regler am Hexenkesselrand auf **A**. Das Spiel startet mit Bibis Einleitung.

Wählt dann die Schwierigkeitsstufe eures Spiels:



Spinnennetz
für ein leichtes
Spiel



Dinoeierschale
für ein mittleres
Spiel oder



Kürbis
für ein
schweres Spiel.



Die Einleitung könnt ihr überspringen, indem ihr direkt auf den Knopf mit der Schwierigkeitsstufe eurer Wahl drückt.



Bibi liest euch der Reihe nach die Zutaten für den Merk-Mich-Hextrank vor. Hört gut zu und merkt euch **alle Zutaten**, die euch Bibi sagt, und **ihrer Anzahl!** Die Reihenfolge, in der ihr euch die Zutaten merkt, ist dabei egal. Ihr könnt die Zutaten auch durcheinander einwerfen. Wichtig ist nur, dass von jeder Zutat am Ende genau die richtige Anzahl in den Kessel geworfen wurde. Ihr dürft die Zutaten erst dann berühren, wenn ihr an der Reihe seid.

Nachdem Bibi ihren Hexspruch aufgesagt hat, geht's los. Hast du den Löffel, nimmst du dir eine Zutat, von der du meinst, dass sie in den Kessel gehört (z.B. den Pilz) und wirfst sie hinein. Drücke dann am Kesselrand auf die Zutat, die du gerade hineingeworfen hast (in dem Falle den Pilz). Anschließend gibst du den Löffel nach links weiter und die nächste Person wirft eine Zutat hinein. So geht es weiter, bis ihr hoffentlich alle Zutaten richtig eingeworfen habt. **Vergesst nicht, jedes Mal auf die entsprechende Taste am Kesselrand zu drücken.**

Ob eine Zutat richtig oder falsch ist, teilt Bibi euch mit. Ihr habt insgesamt 2 Fehlversuche und unbegrenzt Zeit.

Tipp:

Helft und beratet euch während des Spiels gegenseitig und passt dabei gut auf, wer welche Zutat einwirft oder bereits eingeworfen hat.

Achtung: falsche Zutat!

Erste falsche Zutat: Ihr habt eine falsche Zutat eingeworfen (oder gedrückt). Das ist noch kein Problem. Versucht es einfach weiter. **Zweite falsche Zutat:** Ihr habt erneut eine falsche Zutat eingeworfen. Jetzt wird es aber langsam schwierig für euch und Bibi. Es sollte euch kein Fehler mehr passieren. **Dritte falsche Zutat: Rumms!** – Das war zu viel! Der Kessel ist explodiert. Bibi ist dieses Mal durch die Hexprüfung gefallen und ihr habt leider verloren. Probiert es gleich noch einmal.

Spielende

Das Spiel kann auf zwei Arten enden:

1. Ihr habt alle Zutaten in der richtigen Anzahl erfolgreich in den Hexenkessel geworfen. Dann hört ihr den Kessel zufrieden blubbern. Es ertönt ein Hex-Plingpling, denn der Hextrank ist fertig! Hurra, Bibi hat die Hexprüfung bestanden und ihr habt das Spiel gewonnen. Gut gemacht!

2. Ihr habt die dritte falsche Zutat in den Kessel geworfen und der Hexenkessel explodiert!

Bibi ist durch ihre Hexprüfung gefallen – ihr habt das Spiel leider verloren. Aber keine Sorge, Tante Mania lässt es euch bestimmt auch noch ein weiteres Mal versuchen!

Um noch einmal zu spielen, stellt den Schalter wieder auf OFF und dann erneut auf Spiel A.



Spiel B:



„Husch-husch-Hextrank“

„Eene meene Hühnerei, bringt die Zutat schnell herbei! Hex-hex!“

Spielidee

Bei diesem Spiel spielt ihr alle gemeinsam mit Bibi gegen die Zeit. Wenn der Hextrank nicht in einer bestimmten Zeit fertiggestellt wird, explodiert der Hexenkessel und Bibi fällt durch ihre Hexprüfung.

Spielvorbereitung

Ihr benötigt für dieses Spiel:

- 1 Hexenkessel mit Hextrank-Einlage
- 36 Zutaten (9 verschiedene Zutaten, je 4x)

Stellt den Hexenkessel mit der Hextrank-Einlage in eure Mitte, mischt die Zutaten und verteilt sie mit der Rückseite (Hex-hex!) nach oben im ganzen Raum.



Spielablauf

Schiebt am Hexenkessel den Regler auf **B**.

Das Spiel startet mit Bibis Einleitung.

Wählt dann die Schwierigkeitsstufe eures Spiels:
Die Einleitung könnt ihr überspringen, indem ihr direkt auf den Knopf mit der Schwierigkeitsstufe eurer Wahl drückt.



Spinnennetz
für ein leichtes Spiel



Dinoierschale
für ein mittleres Spiel



Kürbis
für ein schweres Spiel.



Macht euch für den „Lauf“ bereit! Bibi nennt euch die erste Zutat für den Hextrank (z.B. Kleeblatt). Ihr müsst immer 4 Stück finden. Lauft alle los und sucht sie! Habt ihr eine entsprechende Zutat (in diesem Fall ein Kleeblatt) gefunden, hebt sie auf, lauft schnell zurück zum Hexenkessel und werft sie hinein. Drückt danach jedes Mal den passenden Knopf auf dem Kesselrand.

Aufgepasst! Erst wenn ihr die gesuchte Zutat **4 Mal** nacheinander in den Hexenkessel geworfen und **4 Mal** den passenden Knopf am Kesselrand gedrückt habt, wird Bibi euch die nächsten Zutaten verraten.



Tipp:

Insgesamt braucht ihr 24 Zutaten (6 x 4 jeder Sorte) und je nach Schwierigkeitsstufe habt ihr unterschiedlich lange Zeit. Je nachdem, wie weit ihr die Zutaten vom Kessel entfernt auslegt habt, kann euer Spiel auch in der Schwierigkeit variieren.

Achtung, falsche Zutat!

Habt ihr eine falsche Zutat eingeworfen, holt die falsche Zutat schnell wieder mit dem Löffel aus dem Kessel heraus. Vorher könnt ihr den Hextrank nicht fertig brauen. Drückt ihr aus Versehen auf eine falsche Zutat, ist dies noch kein Problem. Dann drückt im Anschluss gleich auf die gesuchte Zutat. Aber beeilt euch dabei, die Zeit läuft!

Zeit abgelaufen!

Schafft ihr es nicht, innerhalb der vorgegebenen Zeit alle Zutaten zu sammeln, explodiert der Hexenkessel!



Spielende

Das Spiel kann auf 2 Arten enden:

1. Ihr habt es geschafft, alle Hextrank-Zutaten in der vorgegebenen Zeit in den Hexenkessel zu werfen.

Der Trank ist fertig und ein Hex-Plingpling ertönt, Bibi hat ihre Hexprüfung bestanden – und ihr habt das Spiel gewonnen! Prima!

2. Leider wart ihr zu langsam und die Zeit ist abgelaufen! Der Hexenkessel explodiert und Bibi ist durch die Hexprüfung gefallen. Leider habt ihr das Spiel verloren! Aber mit etwas Übung schafft ihr es bestimmt!

Um es noch einmal zu probieren, stellt den Schalter wieder auf OFF und dann erneut auf Spiel B.

Wenn ihr mit dem Spielen fertig seid,
stellt den Schalter auf **OFF**.



BiBi
BLOCKSBERG™

Kai Haferkamp

Hexenkugel

Ein hexischer Riesenspaß
für 2 bis 5 BiBi-Fans ab 5 Jahren.

Mit Licht
und Sound



Hexenkugel
Art.-Nr. 40458



© 2021 KIDDINX Studios GmbH, Berlin
Änderungen vorbehalten

Art.-Nr. 40581

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

