

die wikingER saga - solo regel

Für all jene, die ihr den weiten Weg nach Walhalla ohne Mitstreiter gehen möchtet, haben wir hier eine kurze Solo Regel.

material:

Der Spielaufbau erfolgt wie im normalen Spiel mit folgender Ausnahme:

- bei den Wegkarten werden alle 6er und 7er aussortiert.

solo regel:

Die Regeln bleiben wie im normalen Spiel bis auf folgende Anpassungen:

- der Spieler **muss** am Ende jedes Abenteurers einen Wiking nach Walhalla schicken.
- die Götter kommen (wenn ein Spieler keine Karten mehr hat) nicht zur Hilfe; die Götterkarten und ihre Funktion bleiben ansonsten erhalten.

SPIELENDENDE

Kann der Spieler nach dem Aufdecken der Wegkarte keinen Wiking mehr ausspielen (z.B. weil er keinen mehr auf der Hand hat), verliert er die Partie.

Schließt der Spieler die Partie im Bifröst ab, zählt er seine Siegpunkte und notiert sie als persönlichen Highscore.

hardcore variante:

Zu den Regeln des Solo Spiels kommen noch die beiden folgenden Regeln hinzu:

- es werden zwei „grüne Welten“ gespielt statt einer (beliebige Abenteuerkarten).
- **Zusätzlich** zu dem Wiking, den der Spieler nach Walhalla schickt, muss der Spieler einen seiner ausliegenden Wikinger aus dem Spiel entfernen.

Autoren und Verlag bedanken sich bei allen Testspielern.

Autoren: Christian Fiore, Knut Happel - www.spielziel.com

Illustrationen: Michael Menzel - atelier-krapplack.de

Grafik: Fiore GmbH - www.fiore-gmbh.de