



## PRESSEINFORMATION

### Schmidt Spiele überbrückt die Wartezeit: Mit Plüsch und Spielen schon jetzt auf „Minions 2“ einstimmen

**Berlin, Juni 2020:** Die Minions erobern die Kinoleinwand zurück – wenn auch erst im Jahr 2021. Denn das gelbe Animationsabenteuer rund um Bob, Kevin und Stuart verschiebt sich, wie bereits andere Filme, auf das kommende Jahr. Doch Fans müssen nicht vollends auf ihre Animationshelden verzichten. Denn mit neuen Plüschfiguren sowie zwei neuen Spielen versüßt der Berliner Spieleverlag Schmidt Spiele allen Wartenden die Zeit bis zum Kinostart.



Mit dem Ziel, Gru zum fiesesten Schurken aller Zeiten zu machen, geht die Erfolgsgeschichte der Minions im kommenden Jahr in eine neue Runde. Doch bereits jetzt kommen Fans der gelben Animationsfiguren auf ihre Kosten. Denn Schmidt Spiele leitet mit zwei neuen Spielen und vielfältigen Plüschfiguren den Countdown zum Start des zweiten Kinofilms ein. Während die Minions beim ‚Leiterspiel‘ kreuz und quer um die Welt fliegen, schnappen zwei bis vier Spieler beim ‚Minion-Mix‘ nach den lustigen Animationshelden. 27 Minion-Karten werden dabei aufgedeckt auf dem Tisch platziert. Beginnend mit dem jüngsten Spieler wird reihum der Minion-Mixer betätigt. Im Anschluss suchen alle Spieler unter den ausgelegten Karten gleichzeitig den auf dem Mixer angezeigten Minion. Wer ihn findet, schlägt mit der gelben Klatsche schnellstmöglich auf die Karte, prüft im Anschluss, ob der richtige Minion erwischte wurde und ruft dann laut „Bananaaa“. Die Karte darf der Spieler dann vor sich ablegen. Das Spiel endet, wenn der erste Spieler fünf Animationsfiguren gefangen hat. Neben den zwei neuen Kinderspielen hat der Berliner Spieleverlag auch neue Plüschprodukte zwischen 15 und 52 Zentimetern im Sortiment, während sich der gelbe Animationsspaß mit vier neuen Schlüsselanhänger auch unterwegs erleben lässt.

**Bilderlink** (Credits: Schmidt Spiele®):

[https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xpz\\_nJnF\\_0gFa9vDI?e=xXN0DJ](https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xpz_nJnF_0gFa9vDI?e=xXN0DJ)

**Über Schmidt Spiele®**



*Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)*

#### **Pressekontakt**



Natalie Hurthe & Roaya El Tahwy  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 30 80 93 33 01 | -07  
E-Mail: [schmidtspiele@biss-pr.de](mailto:schmidtspiele@biss-pr.de)  
Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)