



## PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

### Klassischer Look, neuer Hook!

### Die Kartenspielneuheit „Passt nicht!“ bringt Schwung an den Spieltisch

**Berlin, Herbst 2023.** Irgendwie bekannt, und doch völlig neu: Beim farbenfrohen neuen Kartenspielspaß von Schmidt Spiele® werden bewährte Spielmuster neu gemischt. Ob auf den Stapel in der Tischmitte oder in die eigene Auslage – hier geht es nicht nur um das schnelle Ablegen von Karten. Mit viel Geschick und ein einer Prise Glück versuchen zwei bis sechs Personen ab acht Jahren sich gegenseitig auszuspielen, Punkte zu stehlen und selbst zu sammeln, um das Spiel am Ende für sich zu entscheiden.



© Schmidt Spiele

Passend oder nicht passend, das ist hier die Frage. Bei „**Passt nicht!**“ starten alle Spielenden mit fünf Karten auf der Hand. In jedem Zug muss genau eine davon abgelegt werden, aber es gilt aufzupassen, denn die Karten dürfen nicht willkürlich gespielt werden. Stimmen Farbe oder Zahl einer der Handkarten mit der ausliegenden Karte überein, kann diese auf den Ablagestapel in der Mitte des Tisches gelegt werden. Nicht übereinstimmende Handkarten dürfen die Spielenden vor sich in die persönliche Auslage legen. Dort versuchen sie, im Laufe des Spiels „unpassende“ Karten mit möglichst hohem Zahlenwert zu sammeln, da diese am Ende eines Durchgangs Pluspunkte einbringen. Wird die eigene Auslage aufgestockt, muss anschließend immer eine neue Karte nachgezogen werden. Dabei lohnt es sich, die Decks der Mitspielenden genau im Blick zu behalten. Denn je nachdem, welche Karte gerade auf dem Ablagestapel liegt, müssen die anderen die wertvollen Punkte aus ihrer Auslage wieder abgeben. Nur wer besonders clever vorgeht, schafft es, die eigenen Handkarten nach und nach loszuwerden und mit den meisten Punkten als Gewinner hervorzugehen.



Die Familienneuheit von Schmidt Spiele® sorgt mit der richtigen Mischung aus Taktik und Zufall für vergnügliche Kartenspielstunden am heimischen Wohnzimmertisch.

*Typ: Kartenspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende: 2-6 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 20 Minuten | Preis: 10,49 Euro (UVP)*

**Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Passt nicht!](#)**

#### **Über den Autor:**



Thomas Weber ist diplomierter Betriebswirt und widmet sich seit 2017 der Entwicklung von Spielen. Er liebt daran, kreativ zu sein und zu erleben, wie Menschen zusammenkommen und Freude am gemeinsamen Spielen haben. Kreativität und Interaktion beschäftigen ihn auch als selbständiger Trainer, Coach und Berater. Er unterstützt Unternehmen und Teams dabei, kreative Lösungen für deren Herausforderungen zu finden und die Zusammenarbeit zu verbessern. Thomas lebt in München.

© privat

#### **Über Schmidt Spiele**

*Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)*

#### **Pressekontakt**

BISS PR & Communications GmbH & Co. KG  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 1742196175  
E-Mail: [schmidtspiele@biss-pr.de](mailto:schmidtspiele@biss-pr.de)  
Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)