



PRESSEINFORMATION

Das Spiel zum Film:

Mit den Olchis gehen die Spieler auf Abfallsuche in Schmuddelfing

Berlin, Frühjahr 2021. Igitt, was ist das für ein Geruch? In Schmuddelfing, dem Zuhause der Olchis, riecht es ganz schön faulig. Und das ausgerechnet an einem so wichtigen Tag. Denn um 12 Uhr beginnt die Bürgerversammlung, wo über die Zukunft der Schmuddelfinger Müllkippe entschieden wird. Den Olchis bleibt also nicht mehr viel Zeit um ihr Zuhause vom muffigen Geruch zu befreien. Gut, dass sie Unterstützung von zwei bis vier Spielern bekommen. Denn gemeinsam lassen sich feine Fischgräten, krötige Pantoffeln und knackige Batterien sicherlich schnell ausfindig machen. Bei dem kooperativen Memo-Spiel von Wolfgang Dirscherl müssen die Spieler gemeinsam alle Abfälle einsammeln, ehe die Zeit abgelaufen ist.



© Schmidt Spiele

Muffelfurzcooler Spielspaß für zwei bis vier Spieler ab fünf Jahren bei „**Die Olchis – Das Spiel zum Film**“. Dort brauchen die in Schmuddelfing lebenden Olchis Unterstützung, um ihre Kleinstadt von übelriechenden Abfällen zu befreien. Doch dafür bleibt nicht viel Zeit. Denn erreicht der Zeiger der beiliegenden Spieluhr die 12, ist die Suche beendet und das Spiel vorbei. Bis dahin müssen die Spieler gemeinsam Abfälle finden, indem sie ihre Olchi-Figuren über ein Spielfeld aus 24 Karten bewegen. Dafür wird reihum gewürfelt. Wie bei Memo-Spielen typisch, liegen die Abfallkarten jedoch verdeckt in einem Raster ab und werden erst dann umgedreht, wenn ein Spieler mit seiner Figur darauf zum Halten kommt. Liegt der darauf abgebildete Abfall insgesamt dreimal offen aus, gilt dieser als eingesammelt und es werden Chips darauf platziert. Zieht ein Spieler weiter und es steht keine andere Figur ebenfalls auf der Karte, muss diese wieder umgedreht werden – den abgebildeten Abfall sollte man sich allerdings merken. Die Zeit sitzt den Spielern dabei im Nacken. Denn würfelt ein Spieler die Uhr, muss der Zeiger um eine Stunde weitergedreht werden. Es darf also nicht getrödeln oder ein Zwischenstopp im Wellnesstempel eingelegt werden. Denn in diesen werden die Olchis



befördert, wenn sie eine Gutscheinkarte dafür aufdecken. Das Spiel endet, sobald auf allen Abfallkarten je ein Olchi-Chip liegt, ehe die Uhr 12 schlägt. Dann haben die Spieler gemeinsam gewonnen und die Schmuddelfinger Müllkippe gerettet.

Typ: Kinderspiel | Verlag: Schmidt Spiele | Autor: Wolfgang Dirscherl | Spieler: 2-4 | Alter: ab 5 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: 21,49 Euro

Der Autor:

Wolfgang Dirscherl, geboren in Regensburg, ist Spiele- und Kinderbuchautor und als freiberuflicher Spieleredakteur tätig. Insbesondere die von ihm entwickelten Kinderspiele haben es in den vergangenen Jahren immer wieder auf die Empfehlungs- und Nominiertenlisten für die Auszeichnung zum „Kinderspiel des Jahres“ geschafft, die er im Jahr 2010 mit dem Spiel „Diego Drachenzahn“ gewann.

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): <https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xtDfTFg4yCpkASctq?e=OBpsvH>

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen.

Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications
Natalie Hurthe & Roaya El Tahwy
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 07
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de