



PRESSEINFORMATION

Gipfel der Quizexperten: In „Gefragt – Gejagt“ geht es gegen die schlauesten Köpfe Deutschlands

Berlin, Frühjahr 2022. Wie in der erfolgreichen Quizshow der ARD treten ratefreudige Kandidat*innen gegen ausgewählte Superhirne an – die gefürchteten Jäger. Über mehrere Runden werden die Gehirnzellen herausgefordert und Fragen mit gemischten Schwierigkeitsstufen beantwortet – die Jäger immer im Nacken. „Gefragt – Gejagt“ ist ein herausforderndes Quizspiel von Schmidt Spiele und kann von zwei bis fünf Personen ab 8 Jahren gespielt werden. Wer kann sich am Ende das meiste Geld gegen die Jäger sichern?



© Schmidt Spiele

Bei „Gefragt – Gejagt“ geht es in drei verschiedenen Runden um spannenden Rateduelle. Zu Beginn des Spiels schlüpft eine Person in die Rolle des Quizmasters und führt mit den echten Quizfragen aus der ARD-Show durch die adrenalingeladene Schnellfragerunde. Im Verlauf dieser Vorrunde wird zunächst der Wetteinsatz für die Hauptrunde erspielt, um sich für das wissensreiche Duell mit den Jägern zu qualifizieren. Mit dem erspielten Spielbetrag aus der Vorrunde stellen alle ihren Geldwertchip auf die Rampe und suchen sich einen Jäger aus. Die Spielenden müssen dann jeweils entscheiden, ob sie das Angebot ihres Jägers annehmen und weiter oben oder lieber unten auf der Rampe starten. Dabei haben sie den Jägern gegenüber drei Möglichkeiten zur Auswahl: Niedriger, mittlerer oder hoher Wetteinsatz. Je höher der Wetteinsatz, desto näher sind die Spielenden ihrem Jäger auf der Rampe – die Gefahr eines vorzeitigen Spielendes ist bei falschen Antworten somit nur wenige Schritte



entfernt. Wer es durch genug richtige Antworten schafft, die Rampe unterhalb der untersten Stufe zu verlassen, hat sich den zuvor bestätigten Geldbetrag gesichert. Sollte der Jäger dieselbe Stufe wie die eigene Spielfigur erreichen, ist man aus der Hauptrunde ausgeschieden. Der Ablauf der Hauptrunde wird so lange wiederholt, bis die Rampe leer ist. Wer sich den höchsten Betrag in der Hauptrunde sichern konnte, muss ihn als Finalist*in gegen ein Team aus quizzhungrigen Jägern in einer abschließenden Schnellfragerunde verteidigen. Sofern die Jäger einen in der Endrunde nicht innerhalb von zwei Minuten einholen, ist das Spiel beendet und die Gefragten gehen mit prall gefüllten Taschen nach Hause.

Typ: Ratespiel | Verlag: Schmidt Spiele | Spieler: 2-5 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 30 Min. | Preis: 28,99 Euro

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele):

<https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xyD7Hg38vYQdyMTHK?e=dgvMXx>

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 1- 04
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de