



PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

Die Tricks der Bösewichte: In „Chaos in Gotham City“ stürzen Superschurken die Stadt ins Unheil

Berlin, Frühjahr 2023. Die Bürger von Gotham City müssen sich in Acht nehmen – die Superschurken übernehmen die Stadt. Im neuen Stichspiel „Chaos in Gotham City“ von Schmidt Spiele wollen zwei bis sechs Personen ab acht Jahren ihr Potenzial als größte Bösewichte beweisen und am meisten Chaos in der Metropole stiften. Da ist Batman ein eher ungebetener Gast, den es zu meiden gilt. Wer die anderen Schurken erfolgreich ausstechen und am meisten Punkte sammeln kann, gewinnt die Partie.



Aufregung in Gotham City: Die Bösewichte sind los! Sie richten nicht nur an unterschiedlichsten Orten in der Metropole – von Nord nach Süd und Ost bis West – Unheil an, sondern sind auch noch gleichzeitig aktiv. In der Spieleneuheit „**Chaos in Gotham City**“ von Schmidt Spiele® liefern sich die Übeltäter einen Wettkampf um den Titel als dunkelste Macht am Werk.

Der Berliner Spieleverlag lässt mit dem neuen Stichspiel tief in die Welt von DCs Batman eintauchen und gibt den bekannten Schurken eine Bühne. Als Catwoman, Harely Quinn, The Riddler, The Joker, Two-Face und Konsorten versuchen zwei bis sechs Spielende möglichst viele Stiche zu machen und dabei wertvolle Chaos-Punkte zu sammeln, die am Ende den Sieg bedeuten können. Besonders viel Tumult kann an für die Metropole entscheidenden Standpunkten wie den G.C.P.D. Headquarters angerichtet werden oder auch in Arkham Asylum, in dem die Insassen ihren Beitrag zum Unheil leisten. Bestraft wird, wer auf seiner Mission zu oft auf Batman trifft. Die Herrschaft über Gotham City gewinnt, wer nach dem



letzten Durchgang die meisten Chaos-Punkte gesammelt hat – und so ist der größte Bösewicht der Stadt geboren.

Die Spieleneuheit „Chaos in Gotham City“ wird voraussichtlich ab März 2023 verfügbar sein.

Typ: Stichspiel | Marke: Schmidt Spiele® | Anzahl Spielende 2-6 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 15-30 Minuten | Preis: 14,99 Euro (UVP)

Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): [Batman – Chaos in Gotham City](#)

Über den Autor:



© privat

Benjamin Schwer erblickte 1982 in Berlin das Licht der Welt und wurde früh mit Spielen aller Art sozialisiert. Zum Studium zog es ihn nach Leipzig. Dort spielte er viel und studierte nebenbei Philosophie und Germanistik auf Lehramt. Seine Spielbegeisterung teilen glücklicherweise seine Frau und seine drei Kinder. Das motiviert und treibt ihn immer wieder dazu an, sich mit Spielen zu beschäftigen. „Chaos in Gotham City“ ist seine sechszehnte Spielveröffentlichung.

Über Schmidt Spiele

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffe® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt

BISS PR & Communications GmbH & Co. KG
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 162 3372138 | +49 1742196175
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de