



PRESSEINFORMATION

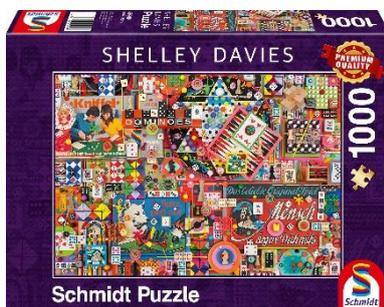
Puzzleneuheiten:

Großes Glück in kleinen Teilchen dank der neuen Lizenzmotive von Schmidt Spiele

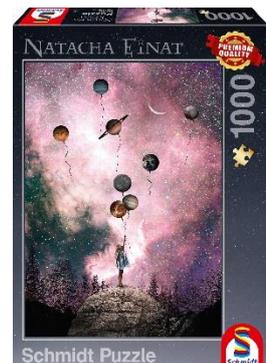
Berlin, März 2021. Die Welt ist im Puzzlefieber – und passend dazu erweitert Schmidt Spiele sein bereits vielfältiges Sortiment um neue, exklusive Lizenzmotive. Ob die farnefrohen, dreidimensionalen Collagen der kanadischen Künstlerin Shelly Davies, die traumartigen, surrealen Szenen von Natacha Einat oder die humorvollen, lebenslustigen Bildmotive von Beryl Cook: Um dem hektischen Alltag für eine Weile zu entfliehen, gibt es nun 1.000 neue (Puzzle-)Gründe.

Für jeden Typ das passende Motiv

Mit Puzzles sein inneres Gleichgewicht wiederherstellen, nach einem hektischen Tag abschalten oder die kognitiven Fähigkeiten stärken: Puzzeln erfreut sich nicht erst seit dem letzten Jahr großer Beliebtheit. Eine breite Auswahl an Premiumpuzzles für Kinder und Erwachsene liefert der Berliner Spieleverlag Schmidt Spiele, der sein Sortiment in diesem Frühjahr um vielfältige neue und außergewöhnliche Lizenzen erweitert – darunter zwei Motive der populären, britischen Künstlerin **Beryl Cook**. Mit ihrem unverkennbaren Stil und Humor, den sie stets auf ihre Bilder übertragen hat, gehört die in Surrey geborene Cook zu einer der bekanntesten und beliebtesten Künstlerinnen Englands. Besonders häufig portraitierte sie das heitere Treiben von Mensch und Tier in naiv-komischer Stilistik – so auch bei den beiden Puzzlemotiven



„Sommerfest“ und „Partynacht“. Ebenfalls neu im Sortiment sind die Illustrationen der kanadischen Künstlerin **Shelley Davies**, die für ihre dynamischen, farnefrohen und dreidimensionalen Collagen und Fotografien weltbekannt geworden ist. Gleich vier Motive mit je 1.000 Teilen führt Schmidt Spiele seit diesem Frühjahr im Programm – darunter das Puzzle „Vintage Gesellschaftsspiele“, das eine Reise durch die Spielwelt darstellt. Gleich



mehrere Klassiker von Schmidt Spiele haben sich in dem Bild versteckt. In illusionäre Traumwelten entführt stattdessen die in Paris lebende Grafikdesignerin **Natacha Einat** mit ihren Motiven. Mittels Photoshop übersetzt sie ihre Ideen in surreale, traumgleiche Bilder und fantastische Fotomontagen. Im Sortiment von Schmidt Spiele finden sich die beiden Werke „Traumgeflüster“ und „Planet Sehnsucht“ mit je 1.000 Teilen.



Bilderlink (Credits: Schmidt Spiele): <https://1drv.ms/u/s!AuOwee9u7u5xuj9-890IKfZwIAdn?e=f6hrua>

Über Schmidt Spiele®

Der Verlag Schmidt Spiele® gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Joseph Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: www.schmidtspiele.de

Pressekontakt



Natalie Hurthe & Roaya El Tahwy
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin
Tel.: +49 30 80 93 33 07
E-Mail: schmidtspiele@biss-pr.de
Internet: www.biss-pr.de