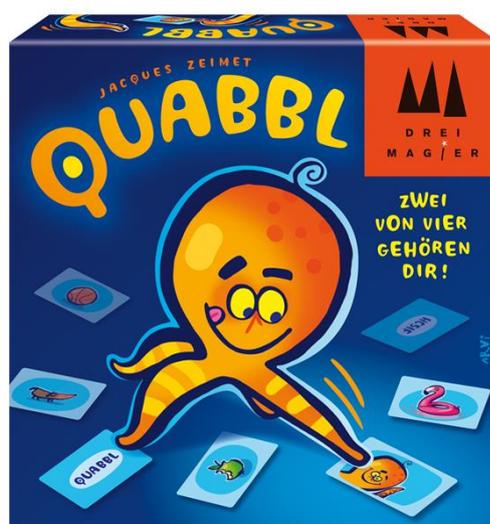




## PRESSEINFORMATION/SPIELENEUHEIT

### Auf die richtigen Paare kommt es an: „Quabbl“ ist ein rasantes, kurzweiliges Kartensuchspiel

**Berlin, Herbst 2024.** Das Bild einer leckeren Schokoladentafel und das Wort Edalokohcs, ein perfekter Match! Ach, ein Eisbär und ein Teddybär sind doch beides Bären! Und eben lag doch noch das Bild eines Schirmes aus. Bei der Familienspielneuheit „Quabbl“ von Drei Magier® gehen zwei bis sechs Personen auf eine rasante Suche nach passenden Paaren. Das klingt einfacher als gedacht, denn ausgelegt werden Runde für Runde immer mehr Bildkarten mit Illustrationen und Schriftkarten, auf denen die Begriffe richtig und rückwärts zu lesen sind. Dabei gibt es jeden Begriff viermal, woraus sich sechs Kombinationsmöglichkeiten ergeben. Wer sich im illustren Wettkampf die meisten Paare sichern kann, gewinnt das Spiel.



Die Spiele aus der Feder von Jacques Zeimet sind bekannt für ihren schnellen und kurzweiligen Charakter und verrückten Spielspaß, der Jung und Alt begeistert. Daran schließt auch die Neuheit „Quabbl“ an. Gespielt wird hier zu zweit oder als Gruppe, wobei nacheinander eine Karte vom Stapel auf den Tisch offen auslegt wird. Sobald ein Kartenpaar zu sehen ist – Bild und Bild, Bild und Wort (rückwärts oder vorwärts), Wort und Wort rückwärts, versuchen alle schnellstmöglich auf das bereits ausliegende Teil des Paares zu schlagen und sich somit die beiden Karten als Siegpunkte zu sichern. Das kann ganz schön verwirrend sein, sodass die Gruppe auch einmal ein Paar übersieht – die Chance, hier mit einem „Quabbl“-Ruf noch mehr Punkte zu machen. Doch aufgepasst: Da Fehler streng bestraft werden – mit einer Runde aussetzen und dem Verlust von Karten – sollte man nicht nur schnell, sondern auch höchstkonzentriert sein. Nur so kann man es zur „Quabbl“-Meister:in bringen.



Typ: Kartenspiel | Marke: Drei Magier® | Anzahl Spielende: 2-6 | Alter: ab 8 Jahren | Zeit: ca. 15 Minuten | Preis: 13,49 Euro (UVP)

**Der Autor: Jacques Zeimet**

Jacques Zeimet stammt aus Luxemburg. Sein Spiel „San Ta Si“ wurde 2005 zum „Spiel der Spiele“ gewählt. Eines seiner bekanntesten Spiele ist wohl das Geschicklichkeitsspiel „Bamboleo“. Die fünf rasanten Kartenspiele der Kakerlaken-Serie bei Drei Magier®, die aus seiner Feder stammen, fanden bisher mehr als 2,5 Million begeisterte Fans.

**Bilderlink (© Schmidt Spiele):** [Quabbl von Drei Magier®](#)

**Über Schmidt Spiele**

Der Verlag Schmidt Spiele gehört zu den bekanntesten deutschen Spieleherstellern. Er umfasst die Marken Schmidt Spiele® für Puzzles, Plüsch, Kinder-, Familien- und Erwachsenenspiele, Drei Magier®, die für anspruchsvolle Kinderspiele steht, sowie Selecta® im Bereich Holzspielzeug. Der Grundstein für die Marke Schmidt Spiele® und das Traditionsunternehmen legte 1907 Josef Friedrich Schmidt mit der Erfindung des Brettspiels Mensch ärgere Dich nicht®. Weitere Klassiker sind Kniffel® und Ligretto®. Daneben umfasst das Portfolio zahlreiche preisgekrönte Kinder-, Familien- und Kennerspiele. 1997 wurde Schmidt Spiele® von der Good Time Holding GmbH mit Unternehmenssitz in Berlin übernommen. Weitere Informationen: [www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

**Pressekontakt**

BISS PR & Communications GmbH & Co. KG  
Kronprinzendamm 20, 10711 Berlin  
Tel.: +49 162 3372138 | +49 30 809333100  
E-Mail: [schmidtspiele@biss-pr.de](mailto:schmidtspiele@biss-pr.de)  
Internet: [www.biss-pr.de](http://www.biss-pr.de)